→ Tire leite de pedra: Todo o desempenho de seu PC com dicas e programas que realmente funcionam

DIGERATI tech

Hardware levado ao extremo e além

Geek Xtreme

ESPECIAL

BIOS Hacking

Tire o máximo da sua máquina! Programas completos no CD para fazer ajustes finos na BIOS do seu computador

XP Total

Conseguir um bom desempenho do Windows XP não é impossível. Tutorial Completo na revista

↘ NO CD:

+ de 15 programas para turbinar seu SO. Velocidade, funcionalidade e memória

Encontro de Gigantes

Radeon X GeForce

Teste Completo

No CD:

Exclusivo

GeForce FX Tech Demo

Teste sua placa com estes impressionantes tech demos da NVidia

Placa de vídeo turbinada

Transforme sua Radeon e ganhe o desempenho de um modelo superior com muita facilidade

www.digerati.com.br

ISSN 1517-4395 Ano IV – Nº 19

R$ 11,90

↘ **FREE GameCube**

Mostramos como jogar várias ROMs no seu GameCube

MONTE SEU COMPUTADOR

Dossiê Hardware é um manual de referência para todos os profissionais da área de informática. Escrito por um dos maiores especialistas do mercado, o livro traz em suas mais de 300 páginas, de maneira fácil e descomplicada, todos os macetes para montar e fazer a manutenção de computadores.

Pré venda exclusiva

Disponibilidade: Novembro

Promoção de lançamento

Fazendo a sua reserva pelo site da Digerati, você pode adquirir qualquer revista da Loja Virtual inteiramente grátis!

Livro ***Dossiê Hardware***, 300 pág por R$ 49,90. Nas livrarias ou no site www.digerati.com

Compra no atacado:
DISAL (www.disal.com.br)

DIGERATI
especialista na comunidade digital

digerati.com

04-09 Radeon X GeForce

10-15 Console Hacking

16-19 Tutorial de Bios

20-23 Radeon Mods

24-25 XP Tips

28-29 Otimização de PC

30-33 Guia do CD

34 Expediente

Todo mundo quer ser extremo agora. Radicalismos nos esportes, nas roupas, nas atitudes. Ah, e também a moda é fazer mod(ificações), sendo a pior delas o body mod. Até buraco na cabeça serve. A Geek resolveu entrar na mesma onda, mas sem tantos radicalismos. Para isso, trazemos a Geek Extreme só com modificações para você fazer no seu computador, mas tudo com um excelente motivo: ter um PC mais rápido e parrudo, seja para jogar, seja para detonar no hackerismo, para usar como servidor ou para gravar VCDs. Tudo a fim de conseguir o máximo da sua máquina.

Neste número, nós comparamos as melhores placas de vídeo do mercado, a Radeon e a GeForce. Também entramos nos computadores e mostramos os segredos mais escondidos do hacking de console (GameCube) e de BIOS. Mas deixamos o melhor para o fim. Para não falar que somos radicais e detestamos o Windows, fizemos uma importante coletânea com as principais dicas para otimizar ao máximo o seu XP.

É hora de levar o seu hardware ao extremo e além.

O Editor

Por: Fernando Wiek
frafael@digerati.com.br

Parece que a batalha entre a NVIDIA e a ATI está só começando. Essa disputa se tornou tão acirrada de um ano para cá, que está chegando a ofuscar uma disputa um pouco mais antiga, a da AMD contra a Intel. Aliás, são disputas bem parecidas. Como a AMD, a ATI é uma empresa muito menor do que a sua rival, mas que vem conseguindo bons resultados com seus produtos. A AMD apostava em uma linha com maior custo-benefício no começo, ao contrário da ATI, que sempre apostou em produtos de alta performance. Pode parecer estranho, mas a NVIDIA também já foi uma empresa "pequena" quando bateu de frente com a toda poderosa, na época, 3DFX, que detinha todo o público hardcore gamer. Com o lançamento da primeira GeForce, também apostando no seu desempenho para hardcore users, a NVIDIA se destacou e passou a ser líder de vendas e de desempenho, chegando a comprar a 3DFX pouco tempo depois. Pensando em fazer uma tática de mercado semelhante à que a NVIDIA fez, a ATI lançou a linha de placas de vídeo Radeon, mas que não causou tanto impacto quanto o lançamento da Geforce. A ATI não desistiu do projeto e desenvolveu a primeira Radeon que abalou a soberania das placas de vídeo Radeon 8500. A placa foi feita pra competir com a GeForce 3, mas por ser tão boa, competiu de igual para igual com a GeForce 4 que foi lançada logo após pela NVIDIA

Radeon 9800XT FX 5950

As duas maiores placas de vídeo da atualidade frente a frente

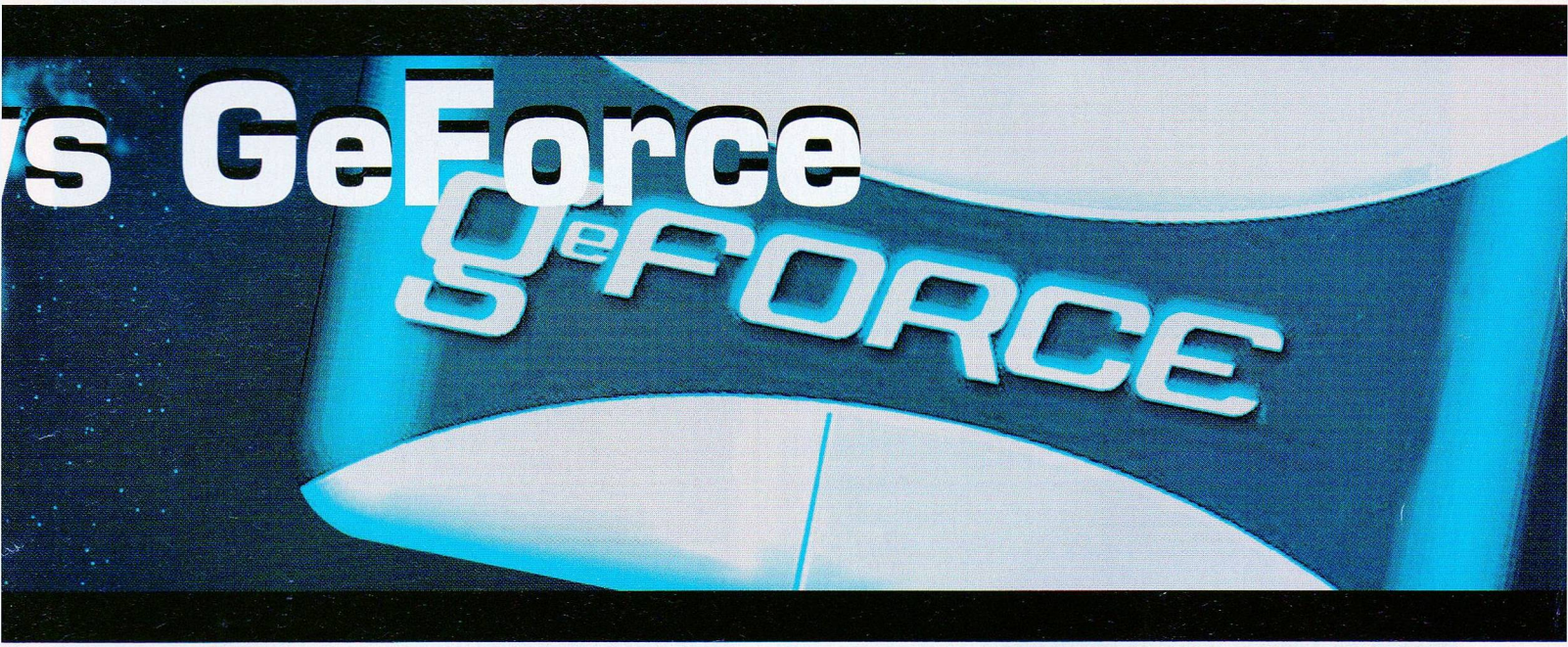
Todo o poder da GeForce FX5950

A última cartada da NVIDIA antes do lançamento do chipset NV40, sucessor da atual família FX, é a GeForce FX 5950. A linha GeForce FX trouxe muitas novidades para as placas gráficas, mas que ainda não estão sendo usadas como deveriam por nenhum aplicativo. Espera-se que no futuro isso possa ser mudado. As principais características dos chipsets GeForce FX são:

Suporte nativo ao DirectX9, o que garante um maior desempenho nos jogos feitos com a API gráfica da NVIDIA.
Suporte nativo ao OpenGL 2.0, o que garante um maior desempenho nos jogos feitos com essa API tão utilizada por diversas plataformas, desde o Mac OS até o Linux.
Suporte ao AGP8X, duplicando a taxa de transferência entre o bus AGP e o sistema, chegando a transferir 2.1 GB/s.
Primeira placa de vídeo fabricada com a tecnologia de 0.13 microns, que garante uma menor dissipação de calor transformando-se em clocks mais altos.
Primeira placa de vídeo a usar as memórias DDR 2 de 128 bits, que transfere os dados em velocidade quádrupla, não mais dupla como a DDR comum. Obs: esse tipo de memória só foi usado nos primeiros modelos da GeForce FX. O seu desempenho era pior que o das memórias DDR de 256 bits e o seu custo, mais alto.

Por não haver muitas novidades na GeForce FX5950, tratando-se de compatibilidades a novas tecnologias, ele é basicamente o último chipset GeForce FX lançado, o FX5900 Ultra, com a velocidade de funcionamento maior. Só que esse aumento não foi muito grande: a velocidade da GPU que no último chipset era de 450 Mhz, agora passou a ser 475 Mhz e as memórias que tinham uma velocidade de 850 MHz, agora são de 950 MHz. As placas

que temia os avanços mercadológicos da ATI. Seus temores se tornaram verdadeiros após o lançamento da Radeon 9700 PRO, placa que deu uma virada no rumo da empresa ATI, elevando-a a patamares de empresa de ponta, sendo convidada por várias empresas para o desenvolvimento de seus dispositivos gráficos. Depois de ter a estrutura abalada, a NVIDIA necessitava dar uma resposta para a ATI, mostrando que ela ainda tinha o domínio da mais avançada tecnologia em placas gráficas. Foi aí que ela lançou a família de chipsets GeForce FX, prometendo revoluções gráficas em seu computador. Muitas críticas foram feitas ao seu primeiro modelo, a GeForce FX 5800, pois seu sistema de resfriamento era meio inviável por demandar muitos gastos na fabricação da placa e o seu desempenho não era melhor que o da Radeon 9700 PRO, mesmo sendo lançada alguns meses depois. Isso gerou uma decepção enorme em relação à nova linha de chipsets da NVIDIA, mesmo porque testes recentes indicam que as placas da ATI têm um desempenho muito melhor que as da NVIDIA em jogos que são feitos totalmente em DirectX9, como o Half-Life 2 e Doom 3. Mas isso é uma história que tem várias versões e para tentar sanar a dúvida de qual chipset é o melhor, vamos comparar os dois mais novos lançamentos da ATI e da NVIDIA, a Radeon 9800 XT e a GeForce FX 5950 respectivamente.



equipadas com o FX5950 terão 256 MB de memória DDR de 256 bits. Desde a Radeon 9700 PRO, que é usado memórias de 256 bits para que, principalmente em altas resoluções, o frame rate (quadros por segundo) do jogo que você estiver jogando se mantenha em um patamar semelhante nas mais variadas resoluções.
Usaremos no nosso teste a GeForce FX5950 da MSI, que eleva as qualidades do novo chipset, agregando peças da melhor qualidade, fazendo com que ele tenha um desempenho ainda maior. As memórias são de -2ns. Ns é um parâmetro de velocidade das memórias: quanto menor, melhor. Até agora, essa memória de -2ns que a MSI colocou na sua nova placa é a mais baixa entre placas de vídeo. Outra coisa em que se deve prestar atenção é o sistema de cooling dessa placa. Como esse chipset esquenta demais por trabalhar em altas freqüências, o sistema de resfriamento dela tem que ser de alta qualidade e a MSI fez bem o seu papel desenvolvendo o sistema de cooling "TWIN FLOW", que é eficiente e silencioso ao mesmo tempo. Realmente, é uma placa para hardcore gamers.

A poderosa ATI Radeon 9800XT

Como já foi citado, depois da Radeon 9700 PRO, o status da ATI cresceu enormemente, tornando-se de vez umas das maiores empresas do ramo. As melhores características da Radeon 9700 PRO, que são as mesmas da Radeon 9800XT e que a fizeram se tornar parâmetro de comparação são estas:
Primeira placa de vídeo a ter suporte nativo ao DirectX9, o que garante um maior desempenho nos jogos feitos com

essa API gráfica da Microsoft. Dizem que somente as Radeons têm o suporte completo ao DirectX 9 e por isso elas conseguem melhores resultados em jogos que são feitos em DirectX 9.
Suporte ao AGP8X, duplicando a taxa de transferência entre o bus AGP e o sistema, chegando a transferir 2.1 GB/s.
Primeira placa de vídeo a usar memórias DDR de 256 bits, aumentando muito a largura de banda da placa.
8 pipelines de rederização, requeridos principalmente por jogos em DirectX 9.
Suporte a Pixel Shader 2.0 e a Vertex Shader 2.0.

A Radeon 9800XT tem leves melhoras em relação à Radeon 9800 PRO, que é levemente melhor que a Radeon 9700 PRO, seguindo o mesmo molde da NVIDIA com a sua FX5950. Mas comparando as duas novas placas, podemos dizer que a nova Radeon tem mais novidades que o seu modelo anterior. As Radeon BBA (built by ATI) sempre foram sinônimo de placas de qualidade e com a nova 9800XT, não poderia ser diferente. Para garantir estabilidade à placa, o seu cooler antigo, que era quase uma marca registrada da ATI com um design bem simples, deu lugar a um cooler bem mais trabalhado. Isso também servirá para que a ATI possa pôr em prática uma característica que até agora abominava: a de overclock! Isso mesmo, agora a ATI dá suporte oficial ao overclock nas novas Radeon 9800XT. Se com o clock default ela já é uma das melhores do mundo, imagine com overclock. A placa em default tem o clock do GPU de 412 MHz e da memória em 730 Mhz, um número abaixo da nova GeForce FX 5950, mas um pouco maior do que a Radeon 9800 anterior. Ela também utiliza memórias de 256 bits, conseguindo uma largura de banda de 23.4 GB/s. Para dar uma alavancada nas vendas do seu novo modelo e fazê-lo parecer atrativo aos consumidores, a Radeon 9800XT da ATI virá com o Half-Life 2, um dos jogos para PC mais esperados da atualidade, que usa muito as novas características do DirectX9, aproveitando toda a potência dessa nova placa da ATI. Além de ser um dos melhores jogos, é uma boa demonstração do que as Radeons podem fazer em matéria de gráficos. É outra placa para hardcore gamers (ou pra quem tem dinheiro para fazer este investimento).

Setup do teste

Para utilizar todo o poder das novas placas de vídeo, os componentes que formam o computador também têm que ser de alta qualidade. Confira então a configuração do PC que usaremos nos nossos testes comparativos:

Hardware:
Placas de vídeo: ATI Radeon 9800XT da ATI
GeForce FX 5950 da MSI
Processador: Athlon XP 2500+ (núcleo Barton)
Placa mãe: Abit NF7-S (chipset nForce 2 Ultra 400)
Memória: 512 MB DDR PC3200 (400 MHz) Samsung
HD: Western Digital Special Edition de 80 GB (8 MB de cache)
Gravador de CD: Combo LG (Lê dvd e grava cds)
Monitor: LG 795 Plus

Sistema Operacional: Windows XP com Service Pack 1a instalado

Drivers:
GeForce FX 5950: NVIDIA Forceware 52.16 Official
Radeon 9800XT: ATI Catalyst 3.9
Chipset nForce 2: nForce Unified Driver 3.13

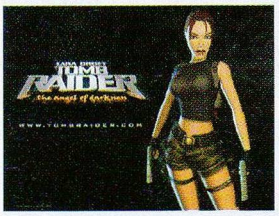
Os testes foram feitos da seguinte maneira: formataremos o HD, instalaremos corretamente os drivers e somente os jogos que serão usados nos testes. Faremos todos os testes com uma única placa de vídeo, depois formataremos o HD de novo, instalaremos os drivers corretos, os jogos e faremos todos os testes novamente. Os drivers de ambas as placas estarão setados para as opções de maior qualidade de imagem possível.

Jogos usados no teste:

Tomb Raider - Angel Of Darkness
Command & Conquer Generals: Zero Hour
Final Fantasy XI Benchmark 2
Halo - Combat Evolved
Splinter Cell
Unreal Tournament 2003

Só usaremos jogos de verdade para tentar lhe mostrar o real desempenho das placas em algo que realmente iremos jogar. Alguns jogos não possuem um benchmark incluído. Nesse caso, usaremos o programa FRAPS (*www.fraps.com*), que além de muitas utilidades, mostra a quantos FPS (frames por segundo) o jogo está rodando Todas as configurações de vídeo dos jogos serão configuradas para obter-se o máximo de qualidade possível. Isso para ambas as placas. Pois com uma placa desse calibre, o mínimo que nós desejamos é rodar o jogo com a máxima qualidade de seus gráficos.

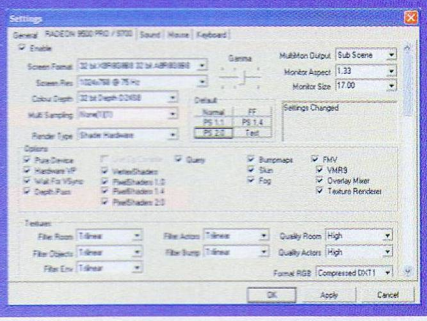
Tomb Raider - Angel Of Darkness



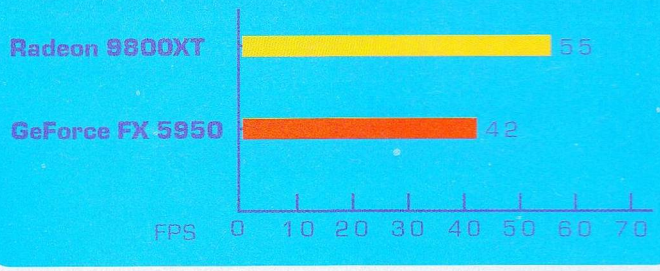
O Tomb Raider - Angel of Darkness pode ter decepcionado como jogo. Muitos fãs da série estavam esperando essa continuação e acabaram desapontados. Mas para ser usado como benchmark, ele é muito interessante, pois usa muitas extensões do DirectX9 e tem um benchmark já embutido no próprio jogo.

As configurações gráficas para a placa da NVIDIA e da ATI no novo Tomb Raider é muito diferente de uma pra outra. Tentamos configurar de maneira que as opções ativadas sejam as mesmas, não tendo nenhuma vantagem para cada lado.

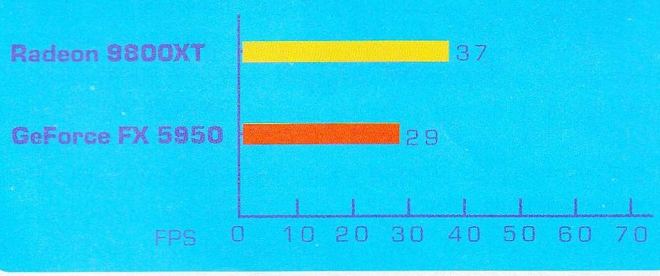
Do lado da FX 5950, a configuração ficou desta forma:



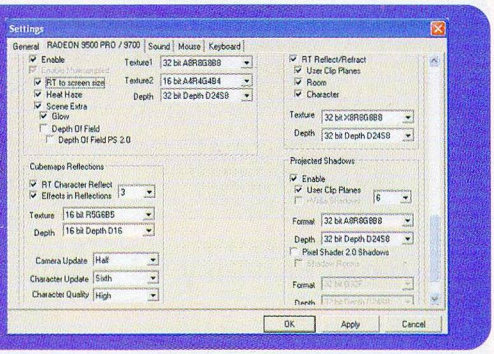
Teste 1: Cusom Timedemo Paris1c
Resolução: 1024x768
Bits de cor: 32 bits
Refresh rate: 60 Hz



Teste 2: Cusom Timedemo Paris1c
Resolução: 1280x1024
Bits de cor: 32 bits
Refresh rate: 60 Hz



Da 9800XT ficou assim:

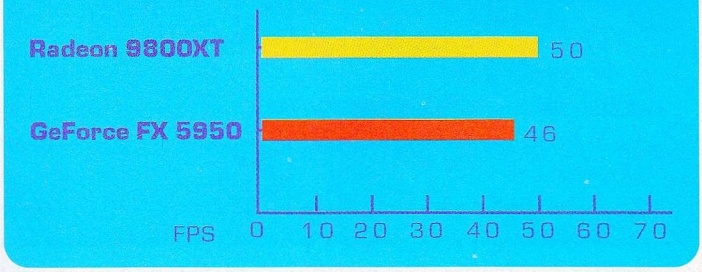


Na engine do novo Tomb Raider, a arquitetura da Radeon se mostrou mais forte, ficando bem na frente da GeForce FX 5950.

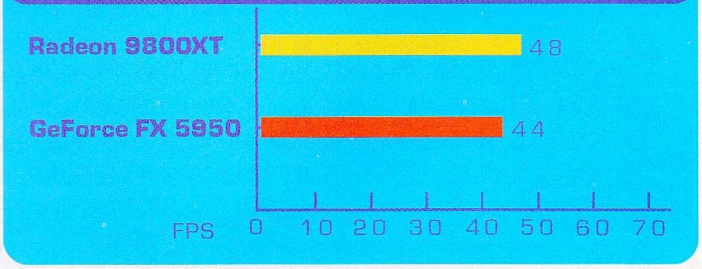
Command & Conquer Generals: Zero Hour

A nova versão do famoso jogo de estratégia em tempo real ganhou uma versão em primeira pessoa, mas que não deixa de lado os sensos estratégicos que sempre foram peculiares à série. Para testar o desempenho nesse jogo que também tem extensões do DirectX9, criamos um jogo multiplayer com 6 Bots e no seu replay, usamos o FRAPS para detectarmos a quantos frames o jogo estava rodando.

Teste 1
Resolução: 1024x768
Bits de cor: 32 bits
Refresh rate: 60 Hz



Teste 2
Resolução: 1024x768
Bits de cor: 32 bits
Refresh rate: 60 Hz
Filtros ligados: 4x Antialiasing / 8x AnisotropicFiltering



Aqui não houve muita diferença entre as placas, mas mesmo assim há uma leve vantagem para a Radeon 9800XT. Note que mesmo usando filtros para a suavização da imagem de ambas, as placas não perderam muita performance, o que mostra que elas estão preparadas para rodar os mais novos jogos com os filtros ligados.

Final Fantasy XI Benchmark 2

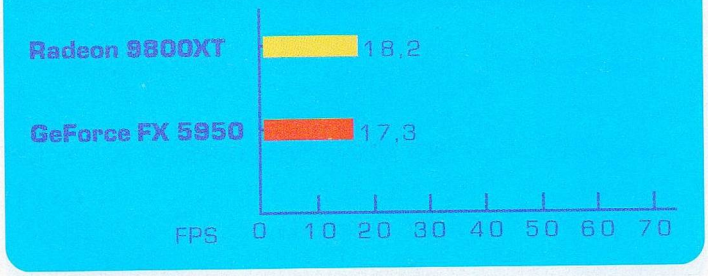
OFFICIAL WEB SITE

FINAL FANTASY XI ONLINE

Final Fantasy é o RPG japonês mais conhecido no mundo hoje em dia. Depois de dez versões de grande sucesso nos consoles e PC, chega a versão 11 da série, a primeira a mudar totalmente o estilo da série, transformando um jogo single player com batalhas em turnos para um RPG multiplayer com batalhas em tempo real. Isso desagradou aos antigos fãs, mas abriu uma nova perspectiva para a série.

A versão para o PC tem um benchmak que testa de um jeito próprio o desempenho de sua placa de vídeo, por isso não se espante com os frames tão baixos.

Teste 1
Resolução: 1024x768
Bits de cor: 32 bits
Refresh rate: 60 Hz

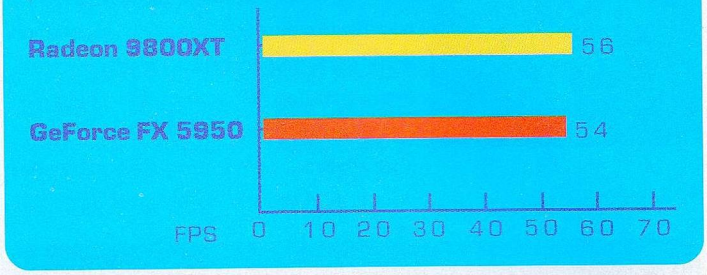


A distância entre a Radeon e a GeForce continua a diminuir. Neste teste, quase não existe diferença, sendo a favor da Radeon 9800XT apenas um frame.

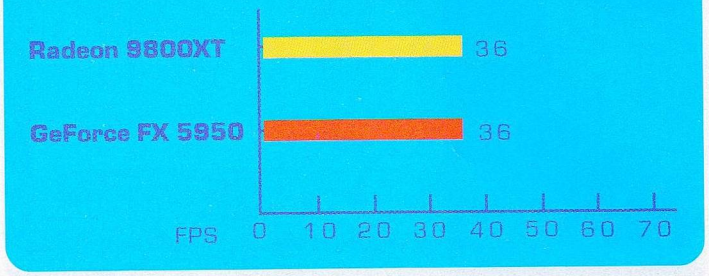
Halo - Combat Evolved

O jogo de maior sucesso do Xbox depois de mais de um ano teve a sua versão para PC, tornou-se imediatamente em um dos jogos preferidos e um ótimo benchmark também.

Teste 1: Timedemo
Resolução: 1024x768
Bits de cor: 32 bits
Refresh rate: 75 Hz



Teste 2: Timedemo
Resolução: 1280x1024
Bits de cor: 32 bits
Refresh rate: 75 Hz

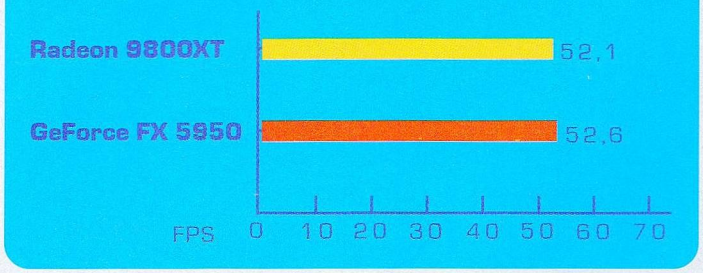


Pela primeira vez a GeForce FX 5950 teve um resultado semelhante a Radeon 9800XT, Isso aconteceu em 1280x1024, pela velocidade das memórias dessa nova GeForce FX.

Splinter Cell

Splinter Cell já virou um clássico, um jogo com muito realismo, dificuldade e belíssimos gráficos. Através de um patch lançado pouco depois do seu lançamento, que entre outras coisas, inclui um modo benchmark ao jogo. Pelos seus belos gráficos e pela complexidade, é um ótimo benchmark para essas novas placas de vídeo.

Teste 1
Resolução: 1024x768
Bits de cor: 32 bits
Refresh rate: 75 Hz

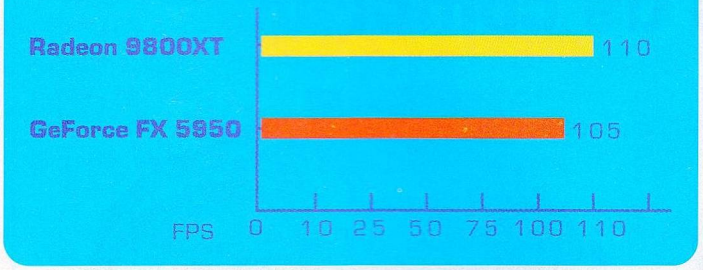


Agora a diferença foi muito pequena, quase inexistente, mas foi a favor da GeForce FX 5950.

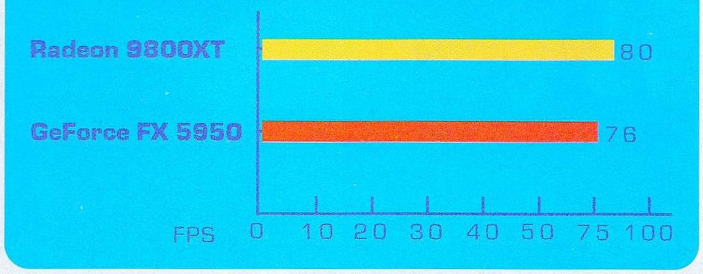
Unreal Tournament 2003

Não poderíamos nos esquecer do Unreal Tournament 2003, já que sua engine é vastamente usada por vários jogos, sendo muito importante saber a performance das novas placas nesse jogo. Ele foi feito com base no DirectX7, mas tem muitas extensões do DirectX8. Não é um jogo que usa as tecnologias mais novas, mas mesmo assim é um bom teste.

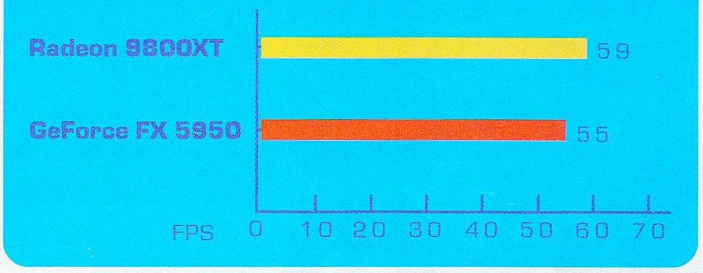
Teste 1: Inferno Demo
Resolução: 1024x768
Bits de cor: 32 bits
Refresh rate: 60 Hz



Teste 2: Inferno Demo
Resolução: 1280x1024
Bits de cor: 32 bits
Refresh rate: 60 Hz



Teste 3: Inferno Demo
Resolução: 1600x1200
Bits de cor: 32 bits
Refresh rate: 60 Hz



Na engine do Unreal, a Radeon 9800XT se deu melhor em todas as resoluções. Por pouco, mas se deu.

Conclusão

Depois dos testes ficou claro que as placas são bem parecidas e têm performances muito semelhantes. Com os filtros ligados, tanto a Radeon 9800XT quanto a GeForce 5950 se saíram muito bem, mostrando que o uso de filtros poderá ser um item default nas próximas gerações de placas de vídeo.

Mesmo com toda essa paridade, a Radeon 9800XT se mostrou melhor em quase todos os testes, provando que a ATI fez mesmo um grande trabalho no núcleo das Radeons 9xxx. A série GeForce FX teve um pulo de performance muito grande depois da versão 5900. Antes a distância entre as Radeons 9xxx e as GeForces FX eram bem maiores. A NVIDIA fez um bom trabalho com os novos drivers, apresentando uma qualidade de imagem muito boa, não devendo nada para os drivers da ATI, que têm como maior característica, a qualidade de imagem. O novo Catalyst também está muito bom, já que não apresenta nenhum tipo de bug com os jogos testados.

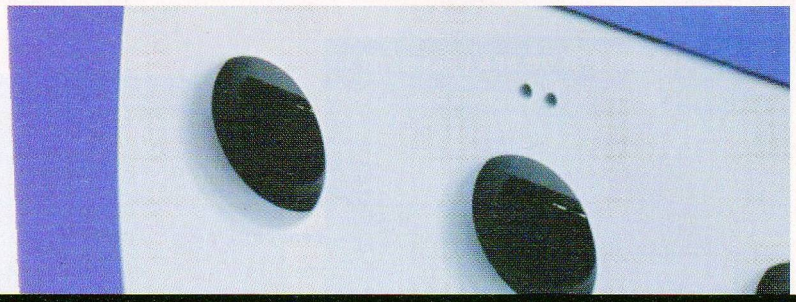
Mas no final, a Radeon 9800XT se saiu melhor. Na maioria dos testes, ela foi a vencedora, além de já vir com o Half-Life 2 e ter um sistema de overclock concedido pela própria ATI. A GeForce demonstrou ser uma placa realmente eficaz. Quem sabe se a sua desenvolvedora se esforçar no melhoramento dos seus drivers, sem baixar a qualidade de imagem de suas placas de vídeo, essa disputa pode ser ainda mais acirrada.

Ambas as placas são para hardcore users, pois não é todo mundo que poderá tê-las, pois o seu preço gira em torno de 499 dólares. Mas com o lançamento dessas placas que podem parecer exagero para muitos, é uma boa para os consumidores em geral, pois forçam a fabricante a baixar os preços dos seus modelos antigos, que são pouco menos potentes. Com isso, nossas chances de obter uma placa de vídeo descente crescem mesmo que os preços ainda não sejam como gostaríamos.

Por: Fernando Wiek
frafael@digerati.com.br

GameCube unlock!

Experimente vários jogos antes de comprar



A pirataria tem sido combatida com muito rigor por empresas em todo o mundo. Na maioria das vezes, os esforços são em vão, pois mais cedo ou mais tarde, as cópias ganham as ruas por um preço sem comparação com o original, principalmente se considerarmos os jogos para consoles. Na média, os originais custam 200 reais e os piratas, 15. É uma diferença que não podemos ignorar. Mas mesmo com todas as dificuldades em garantir seu copyright, as empresas estão conquistando grandes vitórias nos últimos anos, seja com trava por hardware ou por autenticação (podemos citar a Xbox Live, a rede de jogos on-line para o Xbox da Microsoft, que bane da rede quem entrar com um Xbox com um modchip instalado). Uma grande prova de um sistema antipirataria eficiente é o que a Nintendo fez em seu GameCube. Em parceria com a Matsushita, a empresa criou uma mídia proprietária, ou seja, só o GameCube lê e reproduz, além de ter um design todo diferenciado para que o console fosse realmente eficaz contra a pirataria. Mas como todas as travas, essa também pode ser quebrada com uma pequena ajuda da antiga rival, e agora parceira, Sega. E é exatamente por isso que escrevo esta matéria. Mostraremos para você como quebrar essa trava do Nintendo GameCube, com um bug causado pelo jogo Phantasy Star Online da Sega. Esse bug possibilita o funcionamento de muitas cópias de segurança que você tem em seu computador (leia-se "isos"). Nas próximas páginas, você verá um passo-a-passo de como aproveitar melhor o seu GameCube, podendo jogar antecipadamente os lançamentos do console. Assim você poderá ter uma base para comprar o original do jogo de que mais gostar.

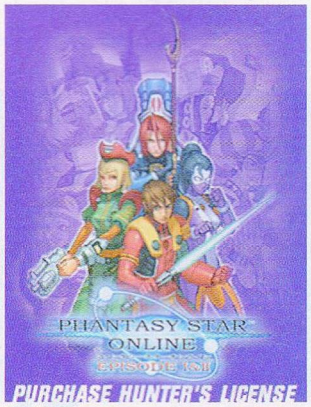
Travas nunca mais!

O que você aprenderá nesta matéria?

Basicamente, rodar isos que você baixa na Internet, sem precisar utilizar CDs, DVDs, nada, pois o jogo vai direto do HD pro seu videogame. Então, para começar este tutorial e poder utilizar o GameCube do jeito que você sempre quis, são necessários alguns itens obrigatórios que, sem eles você "NÃO" poderá seguir adiante. Portanto verifique tudo com atenção para obter êxito:

• Phantasy Star Online

O Phantasy Star Online é um grande jogo on-line feito pela Sega. Foi o primeiro RPG para consoles, lançado primeiramente para o Sega Dreamcast. A versão do GameCube engloba as duas versões já lançadas para ele. Por se tratar do GameCube, é lógico que você terá que possuir o original porque até então, é o único jeito de se jogar nele até agora. O jogo pode ser americano, japonês ou europeu.



• Adaptador para Internet banda larga da Nintendo

Existem alguns bundles que incluem o Phantasy Star Online já com o adaptador para Internet banda larga. Em todo caso, ele pode ser encontrado facilmente para a venda.

Não é possível utilizar o adaptador para Internet por linha discada. Existem dois adaptadores para GameCube: um para Internet banda larga e outro para linha discada. Verifique isso antes de comprar o adaptador. Não importa se você não tem Internet banda larga, pois a conexão com a Net não será usada.

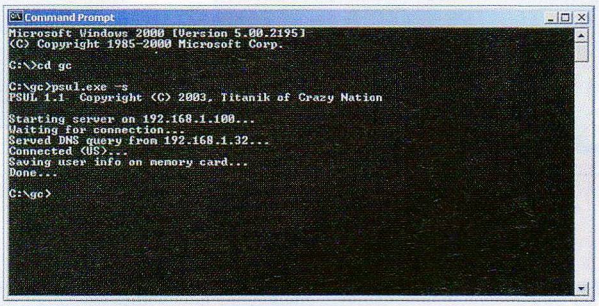
Falta uma página

Falta uma página

Se você estiver usando o Windows XP, abra o NotePad, escreva "psul –s" e depois salve o arquivo com o nome de "Psuls.bat". Em seguida, execute-o para ter o mesmo resultado do método já citado.

Agora volte para o Phantasy Star Online sem fechar a tela do Psul. Na tela principal do jogo, escolha "Online Game" e crie um personagem qualquer (foto11.jpg). Em seguida, o jogo vai lhe pedir seu Acess Key e a sua password, que vem junto com o CD. Escreva qualquer coisa, pois isso não é importante nesse caso. Depois disso, o jogo vai lhe pedir que salve essas informações no memory card. Salve-as e volte para o computador.

Se tudo foi feito corretamente, você verá uma tela igual a esta >>

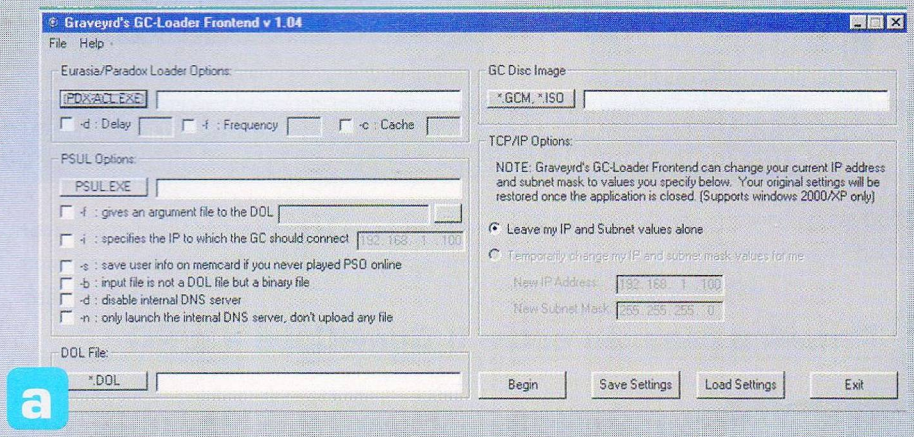


Caso tudo esteja correto, a fase de configuração está terminada. Agora vamos saber como rodar as ISOS de GameCube que estão ligadas no computador direto do videogame.

Rodando o diabo no GameCube

Para rodar as ISOS no GameCube, utilizaremos os pacotes com todos os programas necessários e uma interface gráfica para facilitar as nossas vidas. Das duas "GUIs", escolhemos a "Graveyrds.gc-loader.frontend.1.04" para este exemplo. A outra GUI funciona de maneira semelhante e se você tiver problema com essa, tente utilizar a outra.

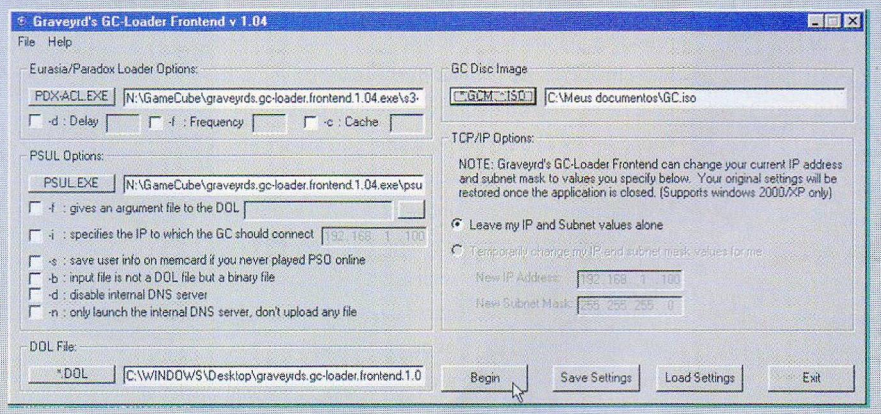
Clicaremos em GC-Loader Frontend.exe (como mostra a foto "a") e selecionaremos as seguintes opções:



a

Em PDX-ACL.exe, selecione o arquivo "s3-acl.exe"
Em PSUL.exe, selecione o arquivo "psul.exe"
Em *.dol, selecione o arquivo "s3-acl.dol"
Em *.GCM, *.ISO, selecione a ISO do jogo que você tem em seu HD

Ficará mais ou menos assim o frontend com todas as opções configuradas: >>>>>>

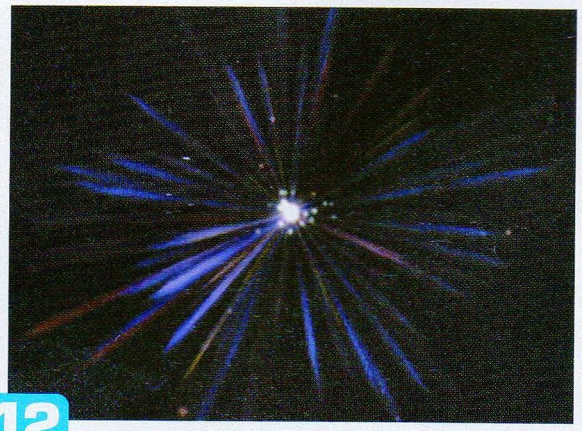


Agora clique em Begin.

Vá de novo ao GameCube e selecione "On-line game". Escolha o personagem que você criou anteriormente e o videogame se conectará ao seu computador, pois enganamos o jogo para que ele pense que o nosso PC era o servidor da Sega e conectando-se ao nosso micro, ele receberá o jogo que está sendo mandado pelo cabo de rede. Essa tela aparecerá em sua TV (foto12). Não se assuste se demorar cerca de 10 minutos para o jogo ser inicializado, pois cada computador tem um tempo distinto de carregamento, mas na maioria das vezes, ele é rápido e executado sem problemas. Quando o sistema estiver carregado, aparecerá esta tela do programa Eurásia (foto14) e você terá que escolher o modo de boot do jogo.

Para o Jogo Animal Crossing, aperte o botão "A" do controle do GameCube e para qualquer outro jogo que você queira jogar, aperte o botão "B".

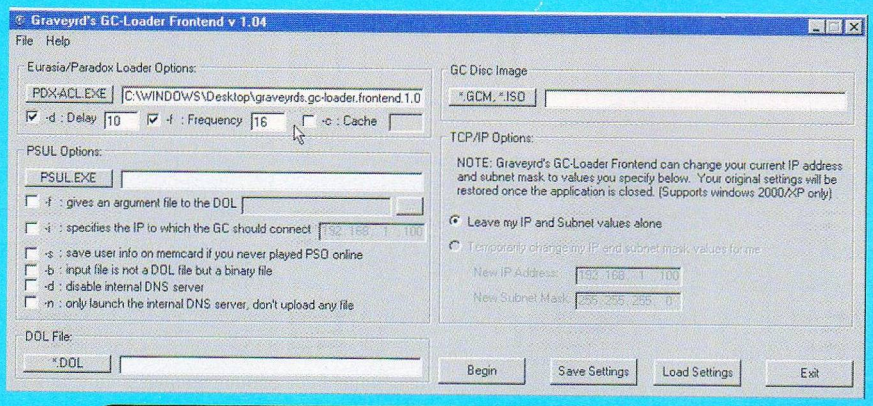
A partir daí, é só testar incansavelmente o seu jogo favorito!



12

14

Se aparecer um X em sua tela, quer dizer que o jogo não conseguiu ser iniciado ou sua taxa de transferência está muito baixa. Para tentar solucionar esse problema, sete as características do PDX-ACL.EXE de acordo com o foto. Isso pode dar resultados em muitos casos. Recomendo ler o readme.txt do programa PSUL para ter conhecimento de todas as suas características. Leia também o s3-acl.nfo e o Eur-acl1.nfo. Todos eles estão na mesma pasta do Graveyrds.gc-loader.frontend.1.04.

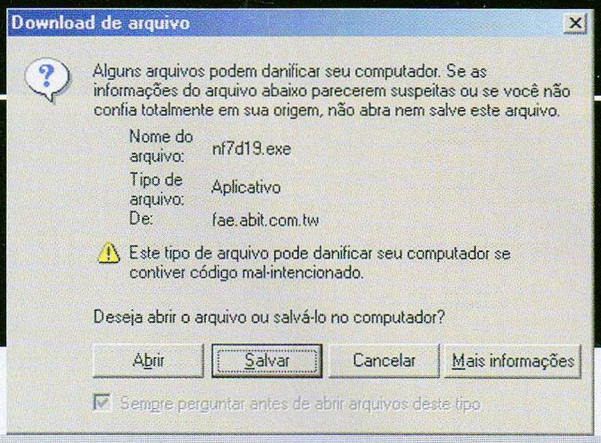


Não podemos esperar a perfeição no carregamento das ISOS. Como os programas ainda estão em processo de desenvolvimento, alguns jogos não poderão ser carregados. Alguns rodam com bugs gráficos e sonoros, mas uma boa parte funciona com esse método. Quando novas versões dos programas citados nesta matéria forem lançadas, essa compatibilidade crescerá mais, tornando esse sistema muito eficiente.

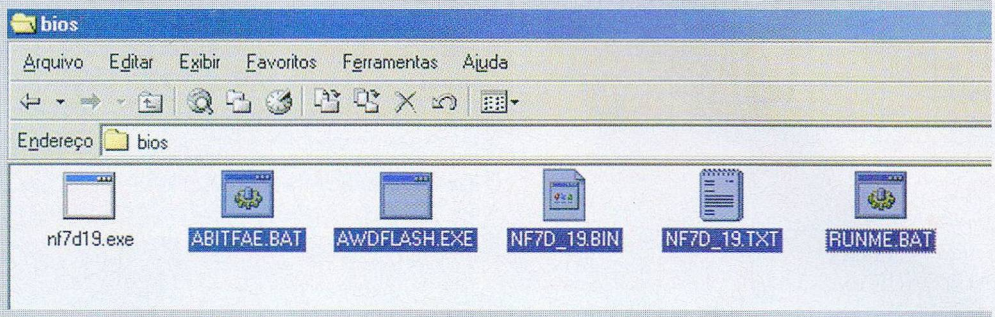
Falta uma página

Falta uma página

Podemos ver que a versão da Bios utilizada é a 15, mas consultando o site do fabricante percebemos que uma versão mais nova está disponível, a versão 19, então faremos o download do arquivo, como mostra a figura ao lado:



Muita atenção nesta etapa! Procure ver a data corretamente, fazer o download do arquivo mais recente e tenha certeza de que realmente este arquivo condiz com a versão correta de sua placa-mãe. Após o download efetuado, execute o arquivo que foi baixado, assim serão descompactados os arquivos::



ABITFAE.bat: Arquivo BAT que tem a finalidade de executar o AWDFLASH e atualizar a Bios sem precisar executar os comandos passo a passo

AWDFLASH.exe: Aplicativo que permite o Flash da Bios. Todas as placas-mãe que utilizam Bios da Award são apagadas e regravadas com este aplicativo

NF7D_19.bin: Arquivo binário que contém a BIOS. Geralmente não passa de 512KB, dependendo da Bios. Este arquivo é utilizado em conjunto com o AWDFlash

NF7D_19.txt: Arquivo de texto no qual constam as informações sobre a nova Bios, instruções de atualização e mudanças na nova versão. Sua leitura é essencial!

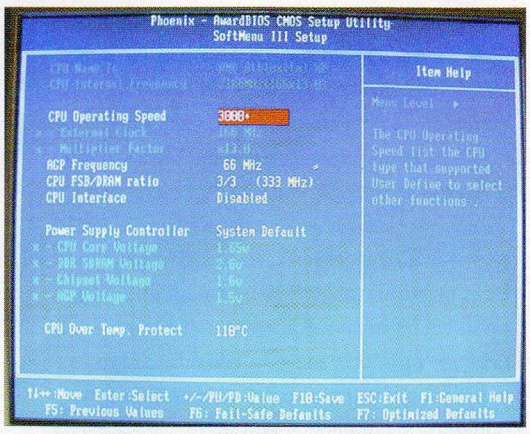
RUNME.bat: Arquivo BAT que tem a finalidade de executar o AWDFLASH e atualizar a Bios sem precisar executar os comandos passo a passo. Este arquivo é um complemento para execução do arquivo ABITFAE.bat.

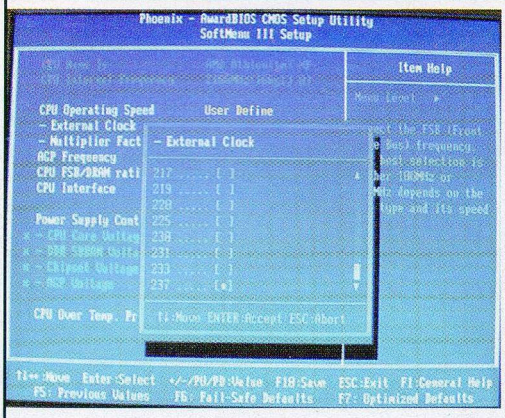
Agora se deve escolher qual o melhor método que lhe agrada para fazer a atualização direta: você poderá criar um disco de boot do Windows, fazendo isso inserindo o disquete contendo esses arquivos ou irá executar o sistema por MS-DOS direto pelo HD, mas a segunda opção é a mais segura. Após isso, o que você tem a fazer é somente executar o arquivo **RUNME.bat** e seguir as instruções. Lembre-se de que antes de mais nada, retire qualquer tipo de overclock que tenha feito em seu sistema, porque qualquer anormalidade nesta etapa poderá acarretar a perda da Bios e em hipótese alguma desligue a máquina durante o processo de atualização. Assim que ele for concluído, será exibida uma mensagem para você reiniciar a máquina sem problemas.

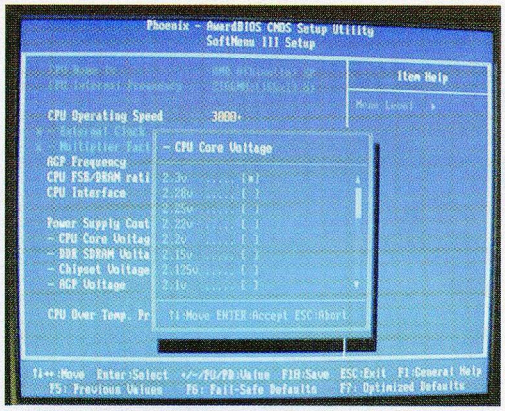
Os segredos da Bios

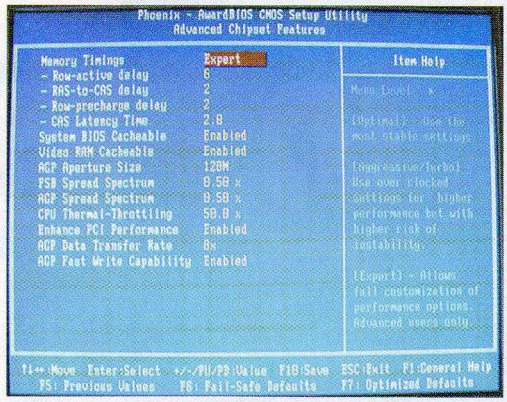
Com uma Bios devidamente atualizada, iremos configurá-la para a melhor performance possível do sistema, porém, devemos citar que as configurações variam muito de sistema para sistema e cada um pode ter variados hardwares que talvez não suportem algumas configurações citadas no artigo, por isso procuramos nos basear em um conjunto de hardwares básicos, que a maioria dos usuários pode ter.

Ao dar o boot do sistema no POST, pressione DEL para entrar na Bios. Logo após isso, entre na opção "SoftMenu III Setup", especificamente na opção da Bios Award, onde temos a possibilidade de alterar voltagens, clocks do processador e FSB. Essas alterações devem ser feitas de acordo com o equipamento que se tem em mãos. Só altere essas opções se você possuir um processador que suporte alteração de clock e FSB, por isso procure informações do seu processador na Internet e seu número de série. É essencial a utilização de um bom cooler para essa prática.









Após fazer as devidas alterações de acordo com as suas necessidades, pressione ESC para voltar à tela inicial da Bios e acesse a opção "Advanced Chipset Features ". Nessa opção, efetuaremos algumas alterações que trarão total eficiência ao nosso sistema. Veja na figura abaixo as opções e explicações de como proceder para alterar cada opção:

Memory Timings: Melhores opções

OPTIMAL – Melhor compatibilidade da memória com os clocks que estão setados no FSB
AGRESSIVE – Para melhor performance das memórias
EXPERT – Você seleciona manualmente os timmings
TURBO - A Bios vai deixar as latências lá embaixo! Cuidado, porque são poucas memórias que agüentam isso
BY SPD – As latências que vão ser usadas são as recomendadas pelo fabricante

SYSTEM BIOS Cacheable – Quando ligado, a Bios fica mais rápida via cache L2
VIDEO RAM Cacheable – Ganha-se alguma velocidade na RAM da VGA, via cache L2
AGP APERTURE SIZE – Quantidade de RAM (do sistema) que sua VGA poderá usar caso precise (geralmente é recomendado deixar o valor igual à metade da sua memória RAM)
FSB Spread Spectrum: Disable (para melhor estabilidade quando em OC)
AGP Spread Spectrum: Disable (para melhor estabilidade quando em OC)
CPU Thremal Throttling: Disable (para melhor estabilidade quando em OC)
Enhance PCI Performance: Disable (para melhor estabilidade quando em OC)
CPU disconnect feature: Enable (para temperaturas menores)
AGP Data Transfer Rate: Auto/4x/8x. Não deixe no automático para evitar problemas. Selecione a velocidade do AGP correspondente à sua placa de vídeo AGP
AGP Fast Write Capability: Liga o Fast Writes. Isso dá um pouco mais de velocidade nos games, mas às vezes causa instabilidade

Para abranger um número maior de placas-mãe e Bios, listamos abaixo exemplos de como seguir nas opções que encontramos na maioria das Bios. Atualmente, essas opções deixarão seu sistema mais rápido e estável:

Fast Gate A20 Option : ENABLED
Video BIOS shadowing : DISABLED
Video BIOS cacheable : DISABLED
xxxxx - xxxxx Shadow : ALL DISABLED
IDE prefetch mode : ENABLED
Init Display First : AGP or PCI
IDE HDD Block Mode : ENABLED
IDE 32-bit transfer mode : ENABLED
Assign IRQ for USB : DISABLED
Assign IRQ for VGA : ENABLED
PCI/VGA palette snoop : DISABLED
PNP OS Installed : ENABLED
IRQ's)
Resource Controlled By : AUTO
AGP aperture size : 128
AGP master 1 WS write : DISABLED
AGP master 1 WS read : DISABLED
Bank 0/1, 2/3 DRAM timing : TURBO
CPU to PCI write buffer : ENABLED
Delayed Transaction : DISABLED
DRAM speculative leadoff : ENABLED
DRAM Data Integrity Mode : NON-ECC
Fast writes : DISABLED
Memory parity/ECC check : DISABLED
Passive Release : ENABLED
PCI Concurrency : ENABLED
PCI master 0 WS write : ENABLED
Read around write : ENABLED
SDRAM Precharge control : ENABLED
Spread spectrum (modulation): DISABLED
System BIOS cacheable : DISABLED
Video RAM cacheable : DISABLED
8 bit I/O Recovery Time : 1
16 bit I/O Recovery Time : 1
Turbo frequency : ENABLED

Depois de feitas todas as alterações, salve a Bios e reinicie a máquina. Perceba a diferença! Se algo der errado e a máquina não quiser iniciar ou não ficar estável quando se inicia o sistema operacional, basta resetar a Bios. Para efetuar esse procedimento, procure informações no manual de sua placa-mãe.

Por: Bruno César
bruno@digerati.com.br

Radeon Mods

Modificações que irão deixar a sua Radeon turbinada

Os mods ou modificações dos mais diversos componentes de PC se tornaram constantes com essa nova onda de overclock em busca da alta performance. Hoje é possível alterar voltagens e clocks de processadores, placas-mãe e placas de vídeo. As modificações podem variar desde as alterações no próprio equipamento, onde é executado especificamente um tipo de mod definitivo diretamente em seus circuitos e componentes ou então pode ser feito o mod via software que é mais recomendável. Uma modificação de um componente pode

abranger muitos assuntos e existem diversas técnicas para se efetuar o mesmo, porém, especificamente neste artigo, falaremos somente de modificações nas placas de vídeo da ATI, que são as Radeons modelos 9500/ 9500 PRO /9700/9700 PRO /9800 PRO.
Basicamente, o que pode ser feito nos modelos citados acima são estas alterações:

Alterações via hardware
Vgpu
Vmen
Vref
Vddq

Essas alterações consistem no aumento de voltagem dos termos acima. Esse aumento permite que a placa consiga operar com clocks mais elevados resultando em um desempenho totalmente elevado. Essas alteração de Vmen por exemplo poder ser efetuado também com programas como Rivatuner, para maiores informações, consulte:

http://www.guru3d.com/index.php?page=rivatuner&menu=8

Alterações via software
9500 > 9700
9800SE > 9800PRO

Lista de Radeons 9500

Como o foco principal do artigo será a alteração da Radeon 9500, listamos abaixo os modelos que podem ser alterados e teoricamente, aceitam o mod:

1	9500NP PCB Red, memórias em L	4 pipes 256bit	Possível transformar em 9700 NP
2	9500NP PCB Red, memórias em I	4 pipes 128bit	Possível transformar em 9500 PRO
3	9500NP PCB Black, memórias em L	4 pipes 256bit	Possível transformar em 9700 NP
4	9500NP PCB Red, memórias em I	4 pipes 128bit	Possível transformar em 9500 PRO
5	9500NP 64MB	4 pipes 128bit	Possível transformar em 9500 PRO
6	9500 PRO	8 pipes 128 bit	Não pode ser modificada

Essas alterações, como já disse, podem ser feitas via software ou diretamente no hardware para quem não tem idéia do que significa essas nomenclaturas de alteração de Vmen, por exemplo. Para compreender o artigo, listamos abaixo uma lista dos significados de cada termo acima e de outros que também são muito utilizados no mundo overclock:

VCore : É o suplemento de tensão do núcleo central, usado mais freqüentemente para indicar a tensão do processador central
VDD : Tensão de fonte do Northbridge ou a tensão de fonte para os buffers de entrada e lógica do núcleo de memória (na maior parte em placas de video)
VDDQ : A tensão de fonte do buffer de saída de uma memória
VTT : Seguindo a tensão da terminação. Geralmente VRef
VMem : Tensão de fonte da memória
VDDR, VDimm : Tensão de fonte da memória em sua placa mãe
VRef : Tensão da referência para as linhas de entrada, que determina o nível de tensão em que o ponto inicial entre um lógico.
VGPU : A tensão de fonte do processador de sua placa de vídeo

A alteração via software é básica e mais fácil, o que se faz é basicamente trocar o arquivo do driver por outro alterado ou trocar a Bios da placa por outra alterada, que seja de outro modelo mais avançado e que suporte clocks maiores. Para compreender melhor a diferença de clocks das Radeons, abaixo temos uma tabela com algumas informações:

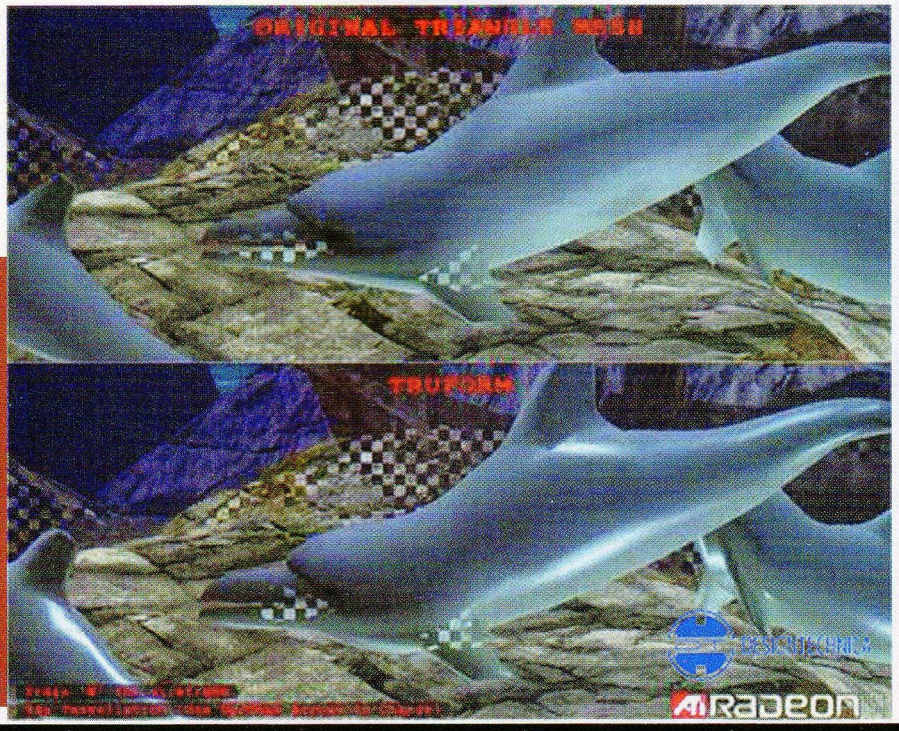
a

	Radeon 9500	Radeon 9500 Pro	Radeon 9700	Radeon 9700	ProRadeon 9500 modificada vai software (aproximadamente)
Core Clock	275 Mhz	275 Mhz	275 Mhz	325 Mhz	340 Mhz
Memory Clock	540 Mhz (270 x 2)	540 Mhz (270 x 2)	540 Mhz (270 x 2)	620 Mhz (310 x 2)	600Mhz (300 x 2)
Memory Bus	128 bit	128 bit	256 bit	256 bit	256 bit
Rendering Pipes	4	8	8	8	8
Pixel Fill Rate	1.1 G Pixels/s	2.2 G Pixels/s	2.2 G Pixels/s	2.6 G Pixels/s	2.5 G Pixels/s
Peak Memory Bandwidth	8.8 GB/s	8.8 GB/s	17.2 GB/s	19.8 GB/s	19 GB/s

Podemos ver no último campo da tabela um exemplo de uma Radeon 9500 modificada. Com uma simples alteração do driver da placa, podemos rodá-la com clocks do core e memórias a 340/600, sendo que o normal é 275/270. Isso significa um aumento significativo de performance final.

Efetuando a alteração

Antes de tentar efetuar qualquer modificação em sua placa, devemos saber que nem sempre esses mods podem funcionar, podendo variar um pouco de placa para placa e do tipo de memória que ela utiliza. Basicamente, para se ter certeza de que o mod funcionará realmente, devemos realizar testes, rodando os mais variados jogos, vídeos, etc.
Exemplos muito comuns, que ocorrem na transformação de uma Radeon 9500 em uma 9700, são os artefatos exibidos na tela quando se executa um jogo qualquer, veja um exemplo na imagem "a":



Isso ocorre especificamente nas Radeons 9500 com a utilização do driver alterado. Habilitamos quatro pipelines que se encontravam desativados. Eles podem vir danificados, pois os mesmos não são utilizados, mas com sorte, o usuário consegue adquirir uma placa com os oito pipes perfeitos.

Saindo da prática, efetuaremos a alteração para comprovar o aumento de performance de sua placa de vídeo. Faça o download do 3dMark para realizar os benchmarks após a instalação dos novos drivers:

http://www.futuremark.com/

Após isso, você poderá instalar o driver totalmente alterado em:

http://www.ocfaq.com/softmod/softmod.wxp-w2k-7-95-031028m-011774c.exe

Faça o download do driver, execute-o e siga os passos de instalação normalmente. Instale o painel de controle:

http://www2.ati.com/drivers/control-panel-7-95-031028m-011774c.exe

E se você possuir um modelo All-In-Wonder, instale o driver de captura:

http://www2.ati.com/drivers/tv-capture-wdm-6-14-10-6217v1.exe

Logo após , reinicie a maquina e faça os testes com o 3dMark para ver as diferenças.

Se você já possui o último driver oficial da ATI 3.9 instalado em seu sistema, você deve apenas pegar o arquivo patcheado:

http://www.ocfaq.com/softmod/ati2mtag.11774.zip

Extraia o arquivo ati2mtag.sys no diretório que está instalando o driver similar a "2KXP_INF\B_xxxx". Apague o arquivo ati2mtag.sy_, que se encontra no mesmo diretório.
Depois, vá até o Painel de Controle, Sistema, Gerenciador de Dispositivos. Clique com o botão direito sobre o seu driver de vídeo já instalado, selecione Propriedades, Driver, Atualizar Driver. Selecione o local do driver e o diretório onde está o driver patcheado, no caso, 2KXP_INF. Reinicie a máquina e verifique as alterações, para avaliar se realmente você está utilizando o driver alterado e sua Radeon 9500 agora é uma 9700, execute o 3dMark e veja os resultados, se o score aumentar relativamente, o mod está correto.

Resultados das alterações

Em nossos testes, as alterações efetuadas tiveram um resultado totalmente satisfatório. Conseguimos um aumento de performance em jogos além do previsto, como podemos ver na tabela ao lado:

9500 Stock Clocks:	9500 /9700 Mod Stock Clocks:	9500 w/9700 Mod OC'ed @ 340c 300m
3DMark Score 9490 3D Marks	3DMark Score 10858 3D Marks	3DMark Score 11192 3D Marks
Comanche 4 Benchmark Results for 1024x768x32 FSAA=6 VSync=OFF DXTC=ENABLED AUDIO=OFF SHADERS=ENABLED Frames per second: 29.02 avg Tris per second: 6,008,422 avg	Comanche 4 Benchmark Results for 1024x768x32 FSAA=6 VSync=OFF DXTC=ENABLED AUDIO=OFF SHADERS=ENABLED Frames per second: 33.53 avg Tris per second: 6,667,997 avg	Comanche 4 Benchmark Results for 1024x768x32 FSAA=6 VSync=OFF DXTC=ENABLED AUDIO=OFF SHADERS=ENABLED Frames per second: 33.69 avg Tris per second: 6,709,411 avg
DronzeMark 137.48 fps	DronzeMark 156.12 fps	DronzeMark 156.62 fps

Deu erro

Se algo deu errado na alteração do driver, não se preocupe! Basta reinstalá-lo novamente, mas use o original.

Conclusão

Esse é um método fácil, barato e rápido para o usuário que não quer gastar fábulas em uma placa de vídeo eficiente. Pelo preço que pagará em uma Radeon 9500 que possibilita realizar esses mods, você economizará praticamente o dobro do que gastaria em uma 9700. Para que tudo ocorra corretamente, basta seguir os passos descritos no artigo com atenção. Se você realmente seguiu todos os passos corretamente, mas mesmo assim o mod não deu certo, pode se considerar um usuário

Planeje seu upgrade

Dicas para você descobrir qual é o calo do seu sistema

Se você tem um PC lentão e não sabe ainda qual a melhor estratégia para um upgrade, saiba que há ferramentas disponíveis no seu micro para você descobrir onde está o gargalo. Acompanhe aqui como usar algumas dessas soluções.

Gerenciador de Tarefas

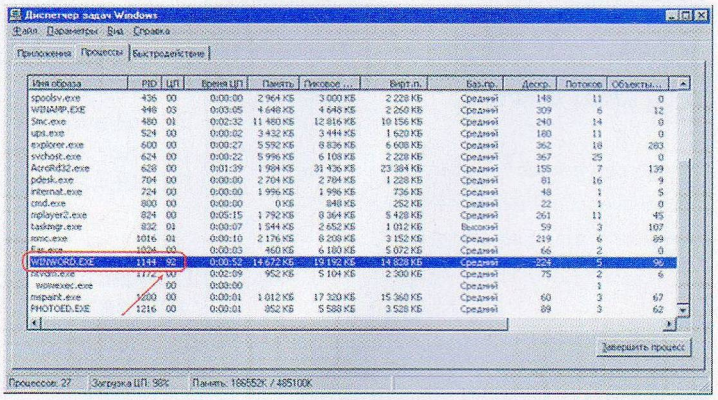
Uma ferramenta muito útil dos Windows baseados na versão NT e muito subestimada até mesmo por geeks experientes, é o Gerenciador de Tarefas. Entre outras coisas, esse programinha simples, mas poderoso, mostra as tarefas da CPU, a memória usada, dedicada e livre, uso da memória de swap e muitas outras coisas. Através dele, você tem uma idéia abrangente do que acontece com o seu sistema e pode definir as prioridades para a sua CPU.

O Desempenho da CPU

A maioria das aplicações não precisa de processadores rápidos. Além disso, um processador com o dobro da velocidade de clock consegue aumentar a performance do sistema apenas em um terço. Se o indicador do nível de atividade da CPU fica perto de zero e o seu respectivo diagrama lembra uma cordilheira, é sinal de que o seu processador tem poder suficiente para resolver as tarefas que está executando.

O problema começa nas tarefas em que o uso da CPU alcança 100% (por exemplo, no processamento de imagens). Isso não quer dizer que você precisa de um processador com clock mais alto. Significa que você está precisando de melhorias no seu sistema, mas não é possível ainda precisar em que componente.

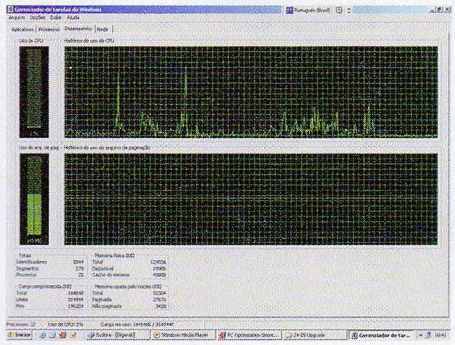
Lembre-se também que uma aplicação malprogramada pode consumir muito poder da CPU mesmo quando não está fazendo nada. Dois exemplos disso são as primeiras versões do dicionário Context e o tradutor Socrat, que ocupavam quase 100% da capacidade e diminuía a performance do computador. Até a versão mais atual do famosíssimo Word, da Microsoft, costuma elevar o nível da CPU a até 92 ou 95%. Subir o seu clock não resolve o problema e dificilmente torna o seu micro mais rápido. A solução seria não usar mais esse programa.



Outra dica: se o seu sistema ficar repentinamente lento, dê uma checada na lista de processos para ver qual está consumindo mais tempo da CPU. Fechá-lo, com certeza, vai devolver a estabilidade ao seu sistema.

Estimando a memória necessária

Assim como acontece com a CPU, o sistema não depende linearmente da quantidade de memória disponível. A falta de memória faz com que o uso de swap aumente, mas o aumento da RAM não irá necessariamente ajudar. Mesmo que uma parte da memória possa ser usada para cache, os aplicativos poderão não ficar mais rápidos.



Se o sistema acessa o HD enquanto você alterna entre diversas aplicações, isso quer dizer que você não tem memória suficiente e, portanto, seria bom tentar utilizar mais alguns pentes. Para definir a quantidade necessária, observe a memória corrente e o pico para a última sessão na coluna Carga comprometida (memória dedicada), na tab Desempenho.

Para uma operação eficiente, você deve satisfazer as necessidades do PC para a memória dedicada (cheque esse valor rodando todos os programas que você costuma usar simultaneamente). Se quiser economizar dinheiro, veja o Indicador de Memória e marque o valor médio máximo. Observando seu sistema por uma semana, você saberá de quanta memória vai precisar. Em geral, você vai precisar de um pente com a mesma quantidade do peak line de RAM da última sessão.

Há um problema, no entanto. Atualmente, existem poucos programas que usam totalmente a RAM requerida. A memória dedicada não equivale à memória que será imediatamente capturada. Por exemplo: um programador pode pedir para ser alocado 1 GB de memória, mas se essa quantidade não for totalmente usada pelo programa, um upgrade para 1 GB não vai levar a nenhum aumento de performance.

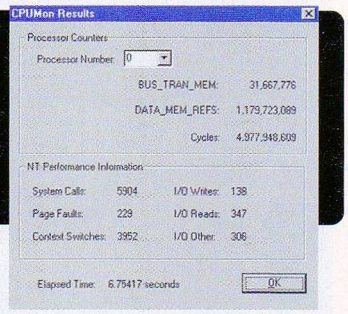
O mostrador de memória dedicada mostra a memória que está sendo reservada, mas não diz se ela está sendo usada ou não. O gráfico de memória física mostra a memória disponível. Em geral costuma-se dizer que, se há de 50 a 100 MB disponíveis, não há necessidade de mais. Não é bem assim. Muitas vezes, especialmente ao fechar aplicativos pesados, a memória livre pode apresentar um valor superestimado, esperando até você alternar para outro aplicativo. Por isso, deve-se considerar não a atual, mas a mínima memória física disponível.

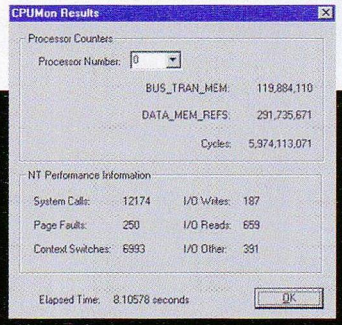
No coração do processador

O processador possui um sistema de monitoramento do sistema e de controle de endereçamento de memória, erros, etc. Com isso, o processador deixou de ser apenas um pedaço de silício e torna possível saber que componente do computador precisa ser substituído.

Há dois monitores de performances no processador, mas eles não estão disponíveis no nível de aplicação. Existem alguns programas, porém, que resolvem esse problema. Um deles é o CPUMon, de apenas 40 KB. Ele é bem amigável (apenas lembre-se que você tem que estar com privilégios de administrador, no Windows NT). Selecione a classe de eventos na tab Class e selecione o evento na tab Counter. Faça isso nos dois counters. Vamos imaginar que temos um aplicativo que trabalha muito lentamente, queremos resolver o problema, mas não sabemos como. Se o HD não está fazendo muito barulho, a performance pode estar sendo afetada pelo poder de processamento da CPU ou pelos caches L1 e L2 ou pela latência/largura de banda da RAM ou por todos os fatores de uma vez só.

• Rode a aplicação, clique em Start no CPUMon e deixe os counters acumularem estatísticas. Clique então em Stop e confira a janela pop-up.

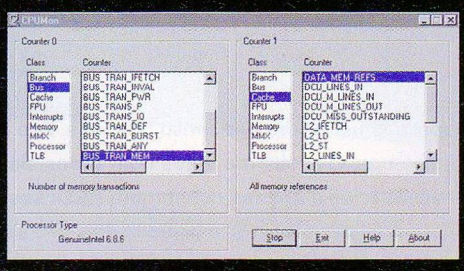




A memória cache está com um bom tamanho, levando a crer que o gargalo está no clock da CPU. Abaixo está um exemplo de um sistema com alto clock, mas com um cache L2 muito pequeno. 290 M requisições de memória em 8 segundos, com metade delas passando através do barramento (120 M), sendo as outras processadas localmente.

• Selecione Bus, na tab Class do Counter 0 e então selecione BUS_TRAIN_MEN no tab Counter. Esse counter vai monitorar o número de requisições de memória que está passando pelo barramento.

Selecione agora Cache no Counter 1, na tab Class e DATA_MEM_REFS, na tab Counter. Isso irá fixar o número total de requisições de memória.



Para melhorar a performance, deveríamos substituir a CPU por uma com maior capacidade de cache (a melhor solução) ou aumentar a velocidade de clock do FSB e RAM ou usar um chipset dual-channel (essa recomendação não se refere diretamente a processadores com o core Coppermine).

Para ter mais informações sobre os counters, vá ao site da Intel (www.intel.com) e leia o documento *Intel Architecture Software Developer's Manual Volume 3: System Programming Guide*.

Por: João Marinho
joao@digerati.com.br

XP Tips

Você usa o Windows XP? Quer deixar o sistema mais rápido e menos chato? Veio ao lugar certo. Separamos oito dicas para você...

Quando pensamos em fazer uma matéria sobre o Windows XP em uma Geek Especial, a redação se dividiu. Os xiitas não queriam, de jeito nenhum, escrever sobre o produto "de ponta" da Microsoft, já que nos especializamos em criticar a gigante de Redmond e seus membros mais influentes, Bill Gates e Steve Ballmer (o quê? Você não sabia disso? Leia uma Geek normal, então...). Já os moderados argumentaram que muitos leitores usavam, sim, o Windows, mesmo que não gostassem dele. Poderiam usar no trabalho, por exemplo, onde o sistema operacional não é uma questão de escolha do funcionário comum.

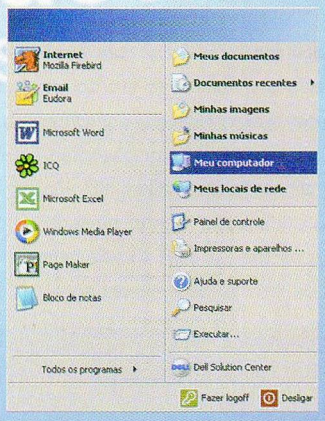
Os moderados venceram a batalha e aqui estou eu com algumas dicas selecionadas do Windows XP para ajudar você a extrair um pouco mais de eficiência e performance de seu PC e livrar-se de algumas opções não muito agradáveis do (nem tão) novo sistema da MS. Aproveite: não é todo dia que fazemos isso.

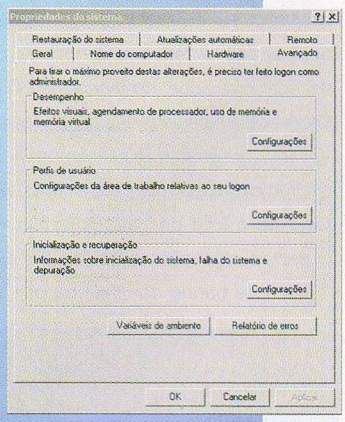
Dica 1: elimine o relatório de erros

Uma das facilidades que mais irritam os usuários é o envio de relatórios de erros para a Microsoft, uma opção que aparece sempre que um dos softwares da empresa "dá pau".

É fato que a maior parte das pessoas não usa essa ferramenta, mas também é sabido que o aparecimento sistemático da telinha de envio não agrada muito. Desligá-la é fácil, embora nem todos tenham procurado fazer isso.

No menu Iniciar, clique com o botão direito sobre o ícone "Meu computador". Escolha "Propriedades" e, em seguida, a aba "Avançado". Na parte inferior da janela, haverá o botão "Relatório de Erros". Acione a opção "Desativar Relatório de Erros" e confirme a alteração. Pronto. Fim das telas chatas.

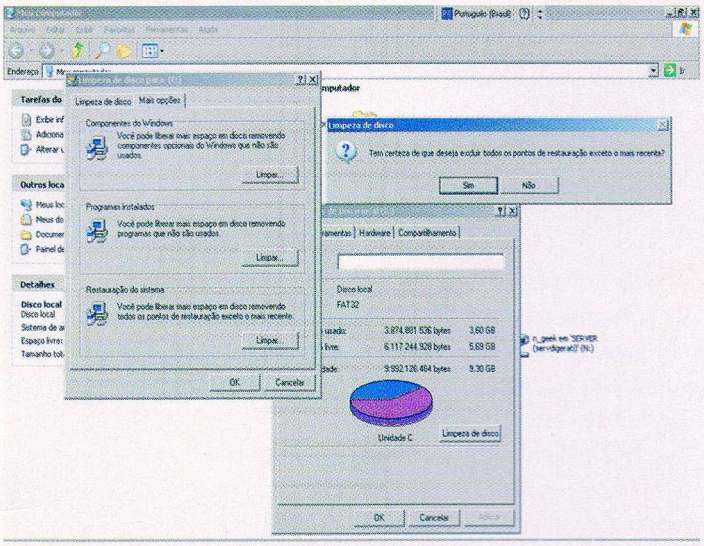




Dica 2: libere "espaço real" no HD

Ok, ok. A primeira dica foi baba, mas também não dá para começar do topo, certo? De qualquer forma, vamos passar para algo de mais utilidade: a liberação de espaço no HD.

Parte de seu disco rígido é ocupada por arquivos que o sistema operacional utiliza enquanto funciona. Até aí, nada que já não saibamos. O problema é que nem todos eles são realmente necessários e apenas consomem recursos que você poderia usar para outras coisas. Claro que tudo piora se esses arquivos, em vez



de serem temporários, ficam guardados indefinidamente no HD. Uma forma de ajudar a resolver a questão é trabalhar com os pontos de restauração que o Windows XP cria para recuperar o sistema em situações críticas. O acúmulo dessas informações acaba consumindo muito espaço e, na prática, bastará você contar com a mais recente para ter uma boa margem de segurança.

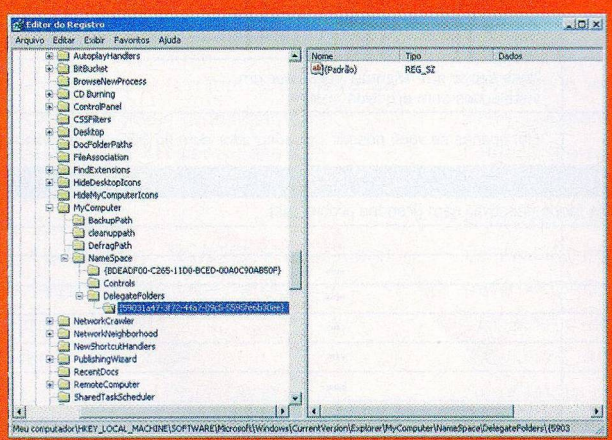
No menu Iniciar, acesse "Meu computador". Clique com o botão direito sobre a unidade referente ao seu HD (normalmente é a C:) e, em seguida, no botão "Limpeza de Disco". Na aba "Mais opções", clique sobre o botão correspondente aos pontos de restauração. Confirme a limpeza, com exceção do ponto mais recente.

Em alguns casos, essa simples operação pode liberar desde alguns megas até um ou mais gigabytes para uso (se há muito tempo você não tiver feito essa manutenção). É claro que você também pode aproveitar as outras opções da "Limpeza de Disco" para liberar ainda mais espaço. O WinXP também ganha em performance.

Dica 3: remova documentos compartilhados

Elaborado para fornecer um bom suporte para redes, o Windows XP possui várias opções de compartilhamento de arquivos, que são nativas. Nem sempre, porém, você necessitará de documentos compartilhados no seu micro, certo? Para se livrar deles, faça a seguinte operação:

- Abra o Registro do Windows: no menu Iniciar, escolha "Executar" e digite o comando regedit;
- Navegue pela chave HKEY_LOCAL_MACHINE\Software\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Explorer\MyComputer\NameSpace\DelegateFolders\;
- Localize a subchave {59031a47-3f72-44a7-89c5-5595fe6b30ee};
- Remova-a. Fazendo isso, você poderá excluir o grupo "Outros Arquivos armazenados neste computador";
- Vale sempre lembrar que, ao mexer no registro do Windows, é necessário tomar o máximo de cautela.



Dica 4: administre a largura de banda

Se você usa o Windows XP com banda larga, há uma forma de melhorar o uso da conexão pelo sistema.

- Em primeiro lugar, logue-se como Administrador;
- Clique no menu Iniciar, escolha "Executar" e digite o comando gpedit.msc;
- No lado esquerdo da janela que se abrirá ("Diretivas de grupo"), expanda a árvore "Configurações do computador"
- Expanda a árvore "Modelos administrativos"
- Expanda a árvore "Rede"
- Selecione a pasta "Agendador de pacotes QoS"
- No lado direito, clique duas vezes em "Limitar largura de banda reservável"
- Na janela que se abrirá, clique em "Ativado"
- Mude o percentual do Limite de largura de banda para zero

Em alguns micros, o efeito é instantâneo. Em outros, é preciso reinicializar. A explicação é a seguinte: os programas que usam QoS (Quality of Service) podem requisitar até 20% da largura de banda reservada para eles, mesmo com o QoS desativado. Segundo consta, a maior parte deles não faz a requisição, mas, de qualquer forma, não custa nada aproveitar e se prevenir de uma opção que pode, quem sabe, usar 20% de sua largura de banda à toa.

Dica 5: controle os serviços

Enquanto faz seu trabalho, o Windows executa diversos aplicativos (a que chamamos serviços) que rodam em segundo plano, ou seja, sem que você perceba. Alguns desses serviços são essenciais para o bom funcionamento do sistema. Outros, nem tanto - mas ambos consomem valiosos pedaços de memória RAM.

Uma boa forma de liberar memória, portanto, é saber direitinho o que está rodando em segundo plano no seu micro e desativar aquilo que não é necessário. Como podemos concluir, é uma tarefa para ser feita em dois passos.

Para saber o que seu computador está rodando, acesse o console dos Serviços do Windows. No menu Iniciar, escolha "Painel de Controle" e vá até "Ferramentas administrativas" > "Services". Uma forma mais simples de acessar a mesma opção é, no menu Iniciar, clicar em "Executar" e digitar o comando service.msc.

O console exibirá uma lista dos serviços registrados no seu PC. A maioria possui boas informações sobre o que fazem, as quais você pode acessar clicando na guia "Estendido". À medida que navegar pela lista, preste atenção aos serviços que têm "Iniciado" na coluna "Status". Eles estão rodando no momento em que você os vê e, portanto, consumindo recursos do seu micro. Facilmente, você pode identificar uns 30 funcionando e, se considerar que nem todos são relevantes, não ficará nem um pouco feliz. Na coluna "Tipo de inicialização", observe as opções listadas: "Automático" significa que o serviço é ativado quando o Windows inicializa, ao contrário dos marcados com "Manual". Os marcados com "Desativado" não vão iniciar sob nenhuma circunstância antes que você os ative.

Na última coluna, "Fazer Logon como", é exibida uma nova opção de segurança do Windows XP: serviços que logam como "Sistema Local" têm permissões totais no seu PC (podem fazer tudo o que quiserem). Serviços que logam como "Serviço local" ou "Serviço de rede" têm apenas os privilégios mínimos necessários para fazer sua tarefa. Estes últimos, se "derem pau", causarão prejuízos apenas a tarefas relacionadas a esse serviço.

A tentação será mudar todas as permissões para "Serviço local" ou "Serviço de rede", mas não faça isso. Alguns serviços precisam mesmo dos privilégios totais. Portanto, a idéia é você saber de antemão quais serviços são essenciais e quais não são. Observe a tabela abaixo, que traz alguns deles:

1. Serviços Essenciais (recomenda-se inicialização no modo "Automático")	
Serviço	**Observação**
Antivírus	Se quiser mesmo desligá-lo, use as opções do seu próprio antivírus
Serviços de Criptografia	—
Logs de eventos	—
Plug and Play	—
Chamada de Procedimento Remoto (RPC)	—
Agendador de Tarefas	—
Áudio do Windows	—
Gerenciamento de Instrumentação	—
Workstation	—

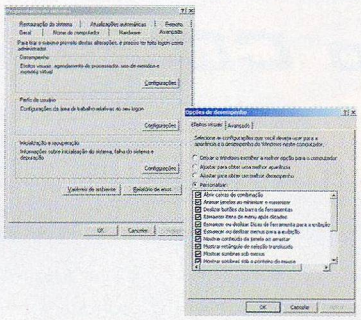
2. Serviços úteis (podem ser desativados em algumas circunstâncias)	
Serviço	**Observação**
Gateway de camada de aplicativo	Ideal para quem usa o Internet Connection Sharing ou Connection Firewall. Inútil nos outros casos
Atualizações automáticas	Desative se você não quiser que o XP procure sozinho as últimas atualizações, mas lembre-se de visitar o site da MS
Transferência inteligente de pano de fundo	Se você desativou o "Atualizações automáticas", pode desativar este também
COM+	Deixe no modo "Manual" para que ele seja usado nas aplicações que necessitem do sistema Component Object Model, da Microsoft
Gerenciador de disco lógico	Se você quiser gerenciar o disco apenas esporadicamente, deixe em "Manual"
Cliente DHCP	Tente desabilitar, mas volte se começar a haver problemas
MS Software Shadow Copy Provider	Se você não usa o MS Backup ou sistema semelhante, pode desativar
Telefonia	Deixe em "Manual" se sua Internet for cable modem ou (A)DSL
Assistente de aquisição de imagens (WIA)	Não tem scanner ou webcam? Desative.
Windows Installer	Pode deixar em "Manual" para usar em instalações com arquivos .msi
Configuração Zero Sem Fio	Útil apenas se você possuir um adaptador sem fio 802.11 instalado

3. Serviços não-essenciais (pode desativar sem grandes problemas)	
Serviço	**Observação**
Ajuda e Suporte	—
Clipbook	—
Error Reporting	—
Messenger	—
IPSEC	—
etc.	—

Finalmente, vale apenas uma dica importante para desativar os serviços não-essenciais: de qualquer forma, tenha cuidado. Para evitar problemas, abra o console de serviços e dê um duplo clique na tarefa que você quiser desligar.
Quando a janela de propriedades aparecer, selecione a guia "Geral" e mude o "Tipo de Inicialização" para "Manual". Dessa forma, você economiza RAM e terá apenas um delay quando o serviço for requerido. É claro que você pode radicalizar e desativar (opção "Desabilitado") o serviço, mas o problema é que, se fizer isso com o alvo errado, pode comprometer a inicialização do Windows.

Dica 6: modifique configurações e ganhe performance

Algumas configurações disponíveis no Windows XP, como as que lidam com os efeitos visuais que compõem a aparência do sistema, podem resultar em uma queda significativa de performance. Portanto, nada mais justo do que modificá-las para deixar seu micro mais rápido.
- Logue-se como Administrador;
- No menu Iniciar, clique em "Meu computador" e, na seqüência, em "Propriedades";
- Clique na guia "Avançado" e, em "Desempenho", escolha "Configurações";
- Na guia "Efeitos visuais", clique na opção "Personalizar". Na área abaixo, você terá uma série de ferramentas que poderá desativar para ganhar performance. Deixe ativas somente aquelas que são de fato importantes. Caso deseje ser mais prático, embora perca em eficiência, clique em "Ajustar para obter um melhor desempenho";
- Na guia "Avançado", ao lado de "Efeitos visuais", ajuste o "Agendamento do Processador" para "Serviços em plano".



Dica 7: acelere a inicialização

Infelizmente, nossos testes e nossas fontes mostram que a dica a seguir não funciona para o XP Home Edition, apenas para o Professional. De qualquer forma, não poderíamos deixar de publicar, afinal, tem coisa mais chata do que assistir à barra de inicialização do Windows rolando umas mil vezes antes de o sistema realmente funcionar? Então lá vai.
A cada boot, o Windows guarda informações que ficam guardadas na subpasta \Perfetch da pasta \Windows. Algumas dessas informações apenas estão ocupando espaço e somente atrasam o processo de boot. Por que não eliminá-las?

- Inicialmente, acesse o Bloco de Notas e digite em uma linha o comando: del c:\windows\prefetch\ntosboot-*.* /q
Se você é do tempo do MS-DOS, já percebeu que está criando um arquivo em lote (BAT) que instrui o sistema a deletar rapidamente um certo grupo de arquivos assim que o BAT for acionado, certo? Portanto...
- ... Salve, na raiz do sistema (C:\), o arquivo com qualquer nome que deseje, mas mantenha sempre a extensão BAT;
- No Menu Iniciar, acesse "Configurações do Computador" > "Configurações do Windows" e, no lado direito da tela, clique em "Scripts (Inicialização/Encerramento)";
- Clique duas vezes na opção "Desligar";
- Abrirá uma janela. Nela, clique em "Adicionar" e, em seguida, em "Procurar";
- Localize o arquivo BAT que você criou. Selecione-o e complete o processo com as confirmações;
- Reinicie e verifique a maior agilidade na inicialização;

Dica 8: acelere o desligamento

Agora que você já turbinou a inicialização, por que não agilizar o desligamento? Sabemos que o XP pena para ser desligado. Então vamos lá!

- Abra o Registro do Windows: no menu Iniciar, escolha "Executar" e digite o comando regedit;
- Navegue pela chave HKEY_CURRENT_USER\Control Panel\Desktop\;
- Localize o valor HungAppTimeout, que deve estar em 5.000. Se não estiver, altere;
- Localize o valor WaitToKillAppTimeout. Troque-o para 4.000;
- Agora navegue pela chave HKEY_LOCAL_MACHINE\System\CurrentControlSet\Control\ e troque o valor de WaitToKillServiceTimeout para também para 4.000;
- Execute o comando gpedit.msc na opção "Executar" do Menu Iniciar. Em "Modelos Administrativos", vá para "Sistema" e "Perfis de Usuário". No lado direito, ative o "Número máximo de tentativas para descarregar e atualizar perfil de usuário" e altere-o para zero;

Para saber mais:

Sites com dicas sobre Windows XP e/ou versões anteriores:

www.tss2000.nl
www.baboo.com.br
www.tipsdr.com
www.onecomputerguy.com
www.tweakxp.com

Guia do CD Ge

Confira os principais destaques do CD desta edição

Para pedir socorro...

Se você não conseguir instalar algum software do CD ou se tiver alguma dúvida, entre em contato com nosso serviço de atendimento ao leitor, de segunda a sexta, em horário comercial.

Por e-mail: *atendimento@digerati.com.br*
Por telefone: (11) 3217-2626

Rodando o CD

Qualquer micro com 32 MB de RAM e um Pentium pode rodar o CD da Geek. Muitos programas, porém, exigirão muito mais da sua máquina, ao serem instalados. O CD deverá roda automaticamente ao ser colocado no drive. Se tiver problemas, é só entrar no Gerenciador de Arquivos, no qual você também poderá acessar cada programa individualmente, sem usar a interface.

Software Completo

HARDiNFO SE 3.01

A intimidade do seu hardware

Com o HARDiNFO, você poderá realizar análises detalhadas e obter informações sobre todo o hardware de uma máquina. O software aplica testes para verificar o desempenho da CPU, dos acessórios multimídia, como placas de vídeo e som, além de HDs, drives e outras opções. Ele é muito útil para identificar peças de marcas pouco conhecidas e confirmar a autenticidade de processadores e placas importados. Para registrar sua cópia do HARDiNFO, utilize o seguinte serial na instalação:

063000-300-000008001

Software Completo

PCMedik 3

Salvador da pátria

Seu micro já não vive os melhores dias e você não tem grana para um upgrade. Isso poderia ser o fim dos seus dias de geek, mas ainda há esperança. Com a ajuda de programas como o PCMedik, você pode melhorar a performance de seu computador ou pelos menos fazer com que ele trave menos. Nenhuma modificação será feita em seu hardware. O segredo do milagre é uma melhor configuração do seu software. Você vai ver a velocidade de seu computador aumentar bastante, pelo menos enquanto você junta grana para comprar outro pente de memória.

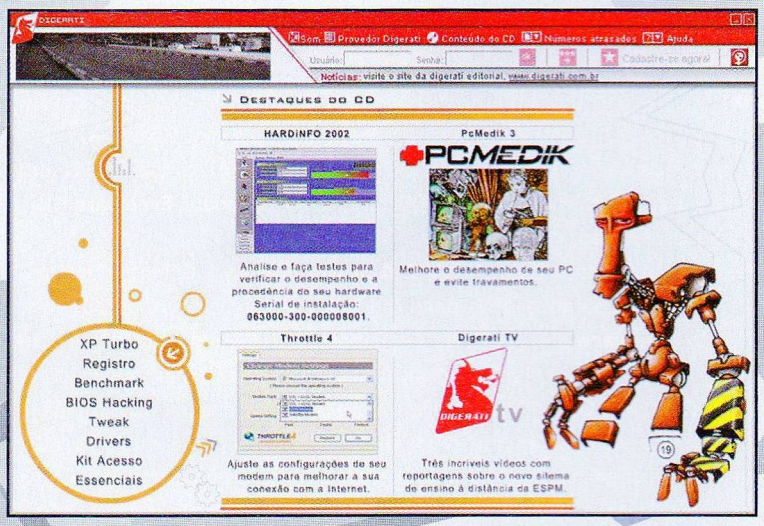
Software Completo

Throttle 4

Puta que pariu, pisa no freio, Zé!

Micro velho até dá para agüentar, agora conexão lenta, não! Por isso selecionamos o Throttle completinho para que você ajuste as configurações de seu modem e melhore a sua conexão com a Internet sem precisar gastar nada com isso. O software trata de fazer as modificações necessárias em qualquer modem, de qualquer velocidade ou conexão a cabo, para obter um melhor desempenho. Confira!

eK XTREME



Categoria:

XPTurbo

Não há mal que perdure!

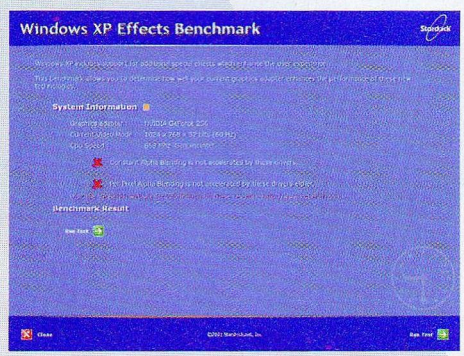
Já se arrependeu de instalar o Windows XP na sua máquina? Então tente remediar a lentidão e os problemas do sistema operacional com esta seleção de softwares:

FreeRAM XP Pro 1.40: Libere mais memória RAM com este software. O programa usa um algoritmo de alocação de memória, fazendo com que o Windows gerencie melhor sua RAM. Muitas vezes, alguns programas, mesmo depois de serem fechados, roubam memória do PC, causando lentidão ao sistema. Este programa limpa esse rastro dos programas, liberando mais memória para o Windows; **Freeware**

Scrub XP 1.0: Limpa os arquivos temporários e chaves do registro que resultam de arquivos abertos e da Internet. O software é executado automaticamente quando o seu computador é ligado; **Freeware**

XP Antispy 3.72: Permite configurar várias funções automáticas do Windows: informação de erros à Microsoft, update automático, Messenger, desktop remoto, balões e todas as outras que se comunicam com a Microsoft; **Freeware**

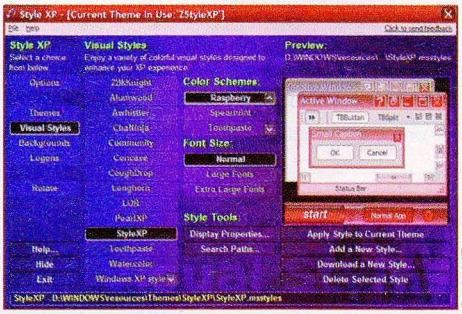
XP Bench 1.03: Foi projetado especificamente para o Windows XP. Possui como característica uma combinação de drivers de vídeo para demonstrar dados da sua placa de vídeo, como efeitos, transparência, entre outros; **Freeware**



XP Bench

Xteq X-Setup 6.3: Mude diversas configurações do Windows, como aparência, uso geral, configurações de hardware, Internet, rede e sistema. Você poderá esconder itens do Menu Iniciar, ícones de sistema, drives, mudar a aparência do Internet Explorer, Outlook, Netscape, etc.; **Freeware**

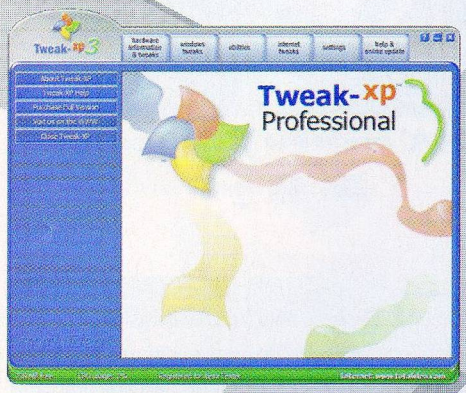
RegScrubXP 3.25: Limpe com segurança o lixo acumulado no registro após várias instalações e remoções de softwares. Obs.: Apenas para Windows XP e 2000; **Freeware**



Style XP

Style XP 1.01P: Este software explora todo o poder visual do Windows XP. Você pode aplicar mais temas ao seu desktop, trocar a tela de boot e a tela de login. Você também pode encontrar temas, wallpapers e boot screens no próprio site do fabricante; **Shareware**

Tweak-XP Pro 3.0.0: São mais de 30 tipos de opções para deixar seu Windows XP funcionando redondinho. São funções que vão desde proteção de pastas, bloqueio de banners, organização de memória, entre outros utilitários; **Shareware**



Tweak-XP

Customizer XP 1.8.5: Ferramenta que permite o ajuste de configurações em algumas especificações do Windows e do Internet Explorer. Você pode fazer uma limpeza no registro do Windows, apagar arquivos desnecessários ou, até mesmo, aumentar sua performance em jogos e aplicações multimídia; **Shareware**

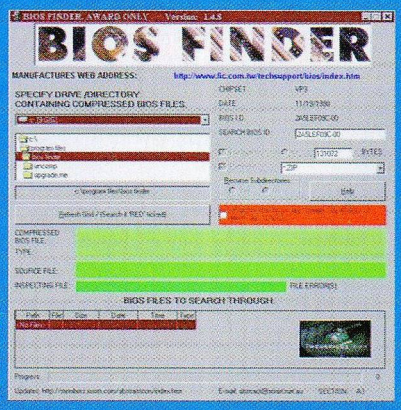
XP Smoker 3.51: Este programa melhora o rendimento do seu Windows XP, fornecendo ferramentas para aumentar a rapidez do boot, o carregamento de programas, o controle de cookies e arquivos temporários do IE, além de acesso mais rápido a drives de CD, configurações de vídeo, entre outras opções; **Shareware**

CyberTweaks CyberXP Cable 1.15: O CyberTweaks é customizado para o Windows XP. Este software configura o seu sistema para poder ganhar desempenho enquanto você estiver navegando na Internet; **Shareware**

Categoria:
BIOS Hacking
Tunning pela Raiz!

Bios 1.35.1: O programa mostra informações sobre a sua BIOS, incluindo as extensões e os códigos de beep. Permite que você descubra o password da BIOS (Award e AMI) e também o password universal de BIOS Award; **Freeware**

BIOS Finder 1.5.3: Atualize sua BIOS. O programa busca atualizações de sua Flash BIOS (se existentes) e a atualiza. Antes de executar o programa, é necessário que você altere as configurações regionais de seu computador. Para isso, basta mudar o formato de data para: MM/DD/AAAA; **Freeware**



BIOS Finder

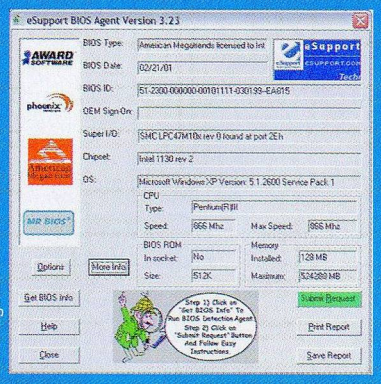
BIOS Patcher 4.00 RC 7.1: Procura e fixa erros em sua BIOS (somente AWARD BIOS) e também pode habilitar características que estão desabilitadas pelo fabricante da sua placa-mãe; **Freeware**

CmosCLS 2.1: Este software apagará todas as configurações de sua BIOS com apenas alguns cliques do mouse; **Freeware**

Intel Desktop Control Center 1.0: O programa permite que os usuários de alguns modelos de placas-mãe mexam em seus vários parâmetros internos, fazendo um ajuste fino e tornando-a mais estável e silenciosa. Para você instalar o software, deve ter uma placa Intel Desktop Board D875PBZ ou D865PERL e BIOS D875PBZ BIOS Update ou D865PERL BIOS Update; **Freeware**

NVIDIA System Utility 1.0: Ferramenta para monitorar e ajustar os componentes do seu sistema, incluindo temperatura e voltagens. Você poderá fazer overclock para uma alta performance ou diminuir o clock para uma operação silenciosa. Tudo isso é feito por meio da interface do Windows, sem a necessidade de mexer na BIOS e reiniciar sua máquina; **Freeware**

SMBIOSD 3.04: Programa para gerenciamento da BIOS. O software provém de um mecanismo para fornecer uma variedade de informações sobre o sitema, o slot, a memória física e o cache, entre outras opções; **Freeware**



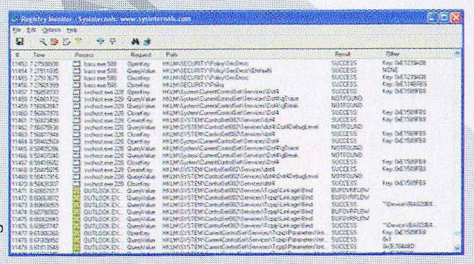
BIOS Agent

BIOS Agent 1.9: O programa automaticamente identifica as informações de sua BIOS, facilitando o seu trabalho quando houver necessidade de fazer update da BIOS; **Freeware**

NVIDIA BIOS Editor: Ferramenta usada para editar a BIOS de todas as placas NVIDIA. Funciona desde as TNT2 aos recentes modelos GeForce FX; **Freeware**

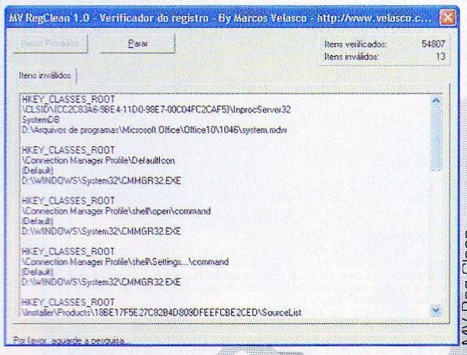
Categoria:
Registro
Limpando a casa!

Regmon 6.06 (NT/2000/XP): Monitore o acesso ao registro do Windows. Este programa pode detectar erros e até mesmo as atividades de vírus, trojans e outros programas de códigos maliciosos. Obs.: Apenas para Windows NT/2000 e XP; **Freeware**


Regmon

RegKey Backup 1.0: Faz o backup e recupera chaves e subchaves do registro do Windows. Mesmo não sendo um editor de registro, é uma ferramenta fácil de usar para recuperar chaves que foram modificadas por programas ou web sites; **Freeware**

MV RegClean 3.1: Este utilitário permite que você cheque e/ou remova os itens

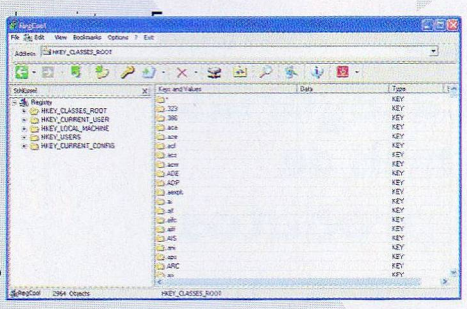


MV Reg Clean

inválidos encontrados. Todas as remoções realizadas poderão ser restauradas por um arquivo de backup undo*.reg; **Freeware**

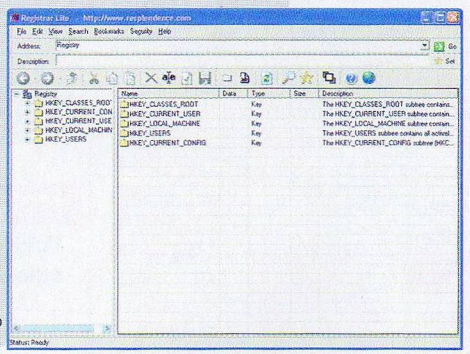
DiamondCS Registry Prot 2.0: Protetor e monitor do registro do Windows. Permite que você detecte a presença de intrusos tentando alterar seu computador. Mostra em tempo real quais chaves foram incluídas ou modificadas e permite voltar ao original, sem mudanças; **Freeware**

Reg Cool 2.408: Ferramenta de edição de registro com interface similar à do Explorer. À esquerda, existem as chaves de registro baseadas em hierarquia de floresta. Na janela à direita, é possível visualizar os valores individuais de cada chave. Possui sistema de busca booleano para a localização de valores e chaves específicas. Inclui opção para comparação


Reg Cool

Registrar Lite 2.00: Gerenciador de registro do Windows. Pode realizar todas as operações de alteração, verificação e visualização do registro do Windows nas máquinas da rede. Também faz backups, realiza procuras, entre outras opções. Possui o comando undo para que você não faça nenhum estrago na máquina. Quando roda em Windows 2000 e NT, permite o acesso às opções de segurança e permissões; **Freeware**

Winfingerprint 22: Detecção remota avançada do sistema operacional Windows. Características: determina o uso de SMB Queries, CDP (Controle de Domínio Primário), NT Workstation, SQLServer, Novell NetWare Server, Windows for Workgroups, Windows 9X, além de outras opções; **Freeware**


Registrar Lite

Somarsoft RegEdit V2.0: DLL que pode ser usada para ver e/ou modificar o perfil do registro do usuário; **Freeware**

NT Reg Pack: Ajuste o registro do seu Windows NT 4.0 com as configurações sugeridas pela Webtrends Security Analyzer; **Freeware**

NOVA LOJA DIGERATI

Muito mais fácil, muito mais completa

busca rápida

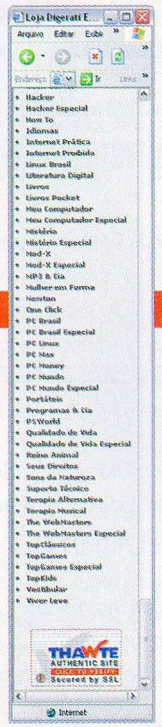
Arquivo completo atualizado constantemente

compra facilitada

Diversas formas de pagamento

superlista

Listagem completa com todas revistas, livros, pockets, camisetas, jogos, etc.



segurança

A loja dispõe de um dos certificados de segurança SSL mais confiáveis do mundo. Você faz suas compras e seus dados são todos cifrados para sua total segurança

frete gratuito

Você recebe sua revista sem nenhum custo adicional em qualquer lugar do Brasil

variedade

Mais de
60 categorias
com mais de
200 produtos

www.lojadigerati.com.br

GeekXtreme

Atendimento ao leitor
Fone: (11)3217-2626 (9h às 21h) – suporte@digerati.com.br
Marcos Raul, Eduardo Rodrigues, Rodrigo França, Thiago Sobrinho
Atendimento de vendas
Fone: (11) 3217-2600 – vendas@digerati.com.br
Luana Aguiar, Helky Campos e Samara Assi

Revista Geek Extreme

Editor
Marcelo Barbão (mbarbao@digerati.com.br)
Editor assistente
Maurício Martins (mauricio@digerati.com.br)
Redatores
Bruno Cesar, João Marinho e Fernando Wiek
Arte
Helber Bimbo, Marina Fiorese, Andreza S. Francisco e Andressa Nozue
Revisão
Sílvia Almeida e Eliane Escobar
Departamento Multimídia
Design e Programação: Alexandre Diniz
Conteúdo: Juliano Barreto e João Henrique
Vídeo: Felipe Madureira
Departamento de Internet
Tarcila Broder, Carlos Sivalli Ignatti e Aleksandro Botelho

Os artigos assinados não refletem necessariamente a opinião da revista, e sim de seus autores.

Mais uma publicação da DIGERATI especialista na comunidade digital digerati.com

Digerati Comunicação e Tecnologia Ltda
Rua Haddock Lobo, 347 – 12º. Andar
CEP 01414-001 São Paulo SP
Fone: (11) 3217-2600 Fax: (11) 3217-2617
www.digerati.com

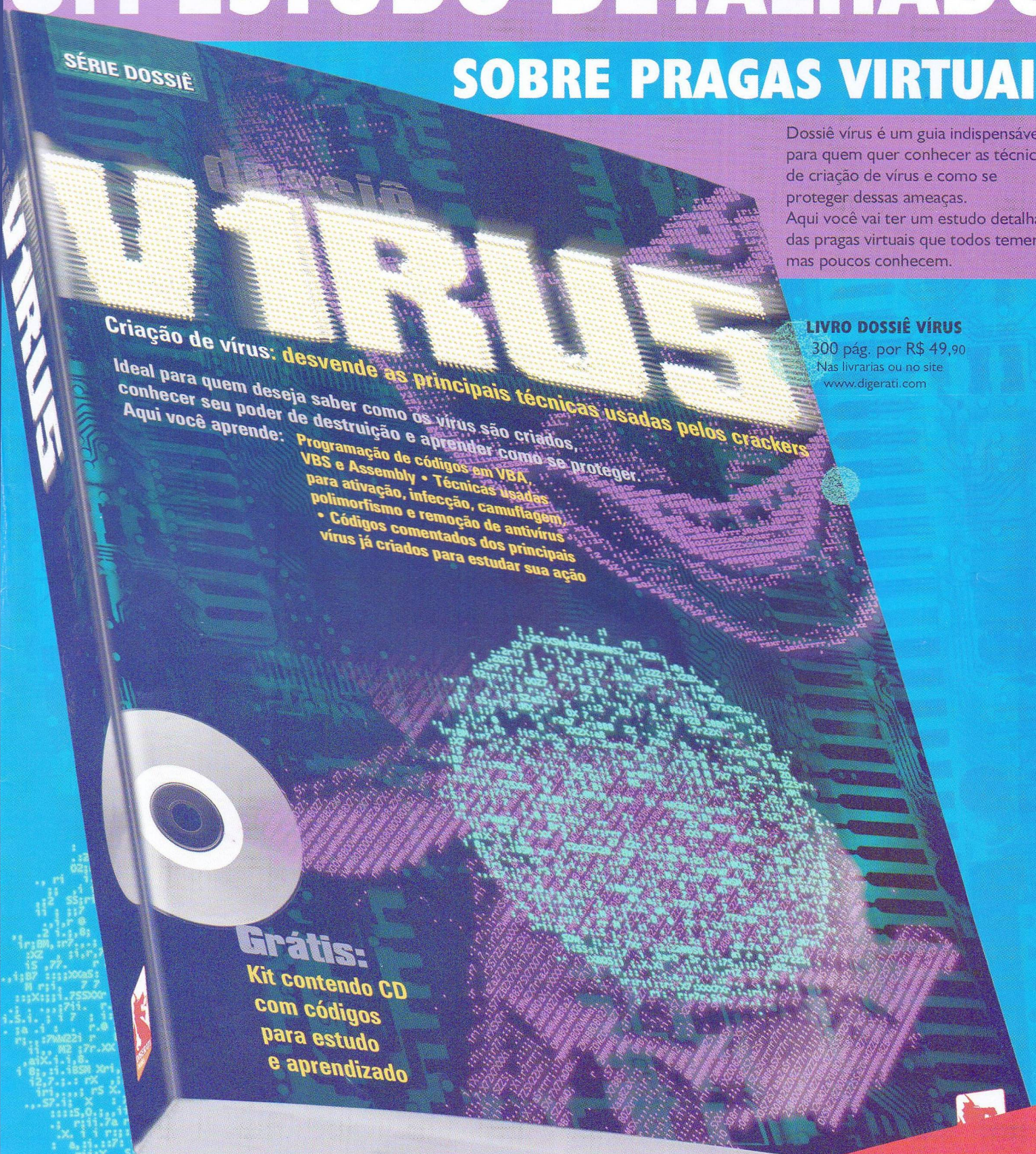
Diretores
Alessandro Gerardi – (gerardi@digerati.com.br)
Luis Afonso G. Neira – (afonso@digerati.com.br)
Alessio Fon Melozo – (alessio@digerati.com.br)
Diretor Comercial
René Luiz Cassettari – (rene@digerati.com.br)
Representante Comercial no E.U.A.
Multimedia, Inc- Tel. + 1-407-903-5000 Ext.222 Fax + 1-407-363-9809
Fernando Mariano – (info@multimediausa.com)
Marketing
Érica V. Cunha, Simone Siman, Carlos Ignatti, José Antonio Martins
Assessoria de imprensa
Simone Siman – (siman@digerati.com.br)
Recursos Humanos
Viviane Cardoso – (viviane@digerati.com.br)
Logística de Produção
Pierre Abreu – (pierre@digerati.com.br)
Tecnologia da Informação
Tadeu Carmona – (tadeu@digerati.com.br)

Impressão e Acabamento
Oceano Indústria Gráfica Ltda.
Fone: (11) 4446-6544
Distribuidor Exclusivo para bancas de todo o Brasil
Fernando Chinaglia Distribuidora SA
Fone: (21) 3879-7766

ANER www.aner.org.br IVC

UM ESTUDO DETALHADO

SOBRE PRAGAS VIRTUAIS



Dossiê vírus é um guia indispensável para quem quer conhecer as técnicas de criação de vírus e como se proteger dessas ameaças.
Aqui você vai ter um estudo detalhado das pragas virtuais que todos temem mas poucos conhecem.

LIVRO DOSSIÊ VÍRUS
300 pág. por R$ 49,90
Nas livrarias ou no site
www.digerati.com

DIGERATI
especialista na comunidade digital
digerati.com

GeeK XTREME

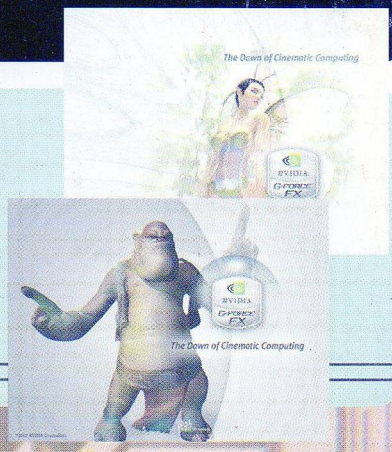
3 Programas completos

- **HARDiNFO 2002 Standard Edition 3.01 Build 2105** Análise de hardware e testes para verificar o desempenho de computadores
- **PcMedik 3 - Special Edition** Melhore a performance de seu computador e faça com que ele trave menos
- **Throttle 4 - Special Edition** Ajuste as configurações de seu modem para melhorar a sua conexão com a Internet

NVIDIA GeFORCE FX

GeForce Xtreme

Chegue ao limite da sua placa de vídeo e teste seu desempenho com dois vídeos sensacionais



Na revista

GameCube unlocked!
Todos os passos para baixar games da Net e jogar no seu console favorito

Radeon Mods
Aprenda técnicas para melhorar a performance da sua placa de vídeo

Duelo de Titãs
Radeon 9800 XT vs. GeForce FX 5950
Confira um teste com as melhores placas de vídeo do mundo

BIOS Hacking
Tutorial na revista ensinando todas as manhas da BIOS. No CD, programas para analisar, atualizar e consertar erros no seu programa de inicialização

Limpe seu registro
Os melhores programas para análise de registro
- Previna e resolva erros
- Desfragmente o registro
- Monitore acessos ao registro
- Detecte erros e atividade de vírus, trojans e outros programas de códigos maliciosos
- Faça backups e recupere chaves
- Faça detecção remota
- Ache DLLs que não estão sendo usadas pelo sistema

E muito mais

XP Turbo
Uma coleção de programas para você deixar o Windows XP voando
- Limpe os arquivos temporários e chaves do registro que resultam de arquivos abertos e da Internet
- Libere memória RAM
- Configure funções automáticas do Windows
- Proteja pastas
- Otimize configurações escondidas
- Acelere o boot e o carregamento de programas
- Acesse drives mais rapidamente

+ Tutorial na revista

E ainda: Discador Digerati. Internet sem custo para você! Agora também para Linux

Drivers
Pacote com drivers universais para placas NVIDIA e ATI, ferramentas para gerenciar seus drivers, além do DirectX Eradicator para você remover e instalar DirectX com segurança, sem precisar formatar a máquina

O conteúdo do CD brinde é composto por programas freeware, shareware e versões de demonstração

Configuração mínima do equipamento: processador Pentium II ou superior com 64 MB de RAM; placa de vídeo com 16 MB, resolução de 800x600 pixels e 16 milhões de cores; placa de som.

Alguns programas, por motivos alheios à nossa vontade, podem não rodar no Windows XP